

ПЛОВДИВСКИ УНИВЕРСИТЕТ "ПАИСИЙ ХИЛЕНДАРСКИ"  
ФАКУЛТЕТ ПО МАТЕМАТИКА И ИНФОРМАТИКА

# 5 | СЪЗДАВАНЕ И ОБРАБОТКА НА ВЕКТОРНИ ИЗОБРАЖЕНИЯ

доц. д-р Христо Крушков  
ас. д-р Мая Стоева  
докт. Маргарита Атанасова



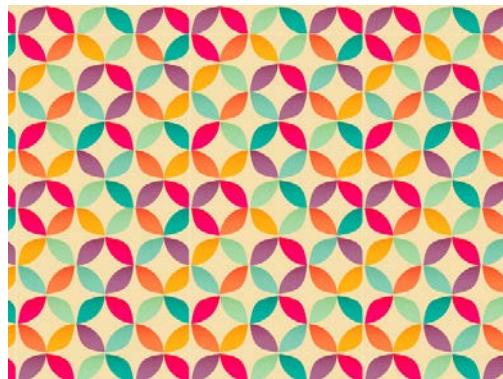
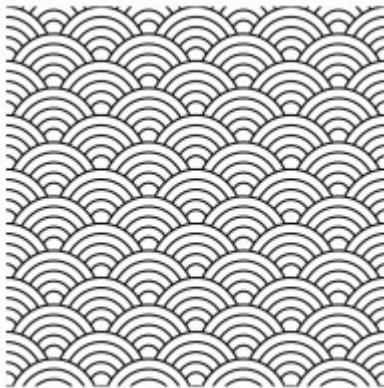
**ШАБЛОНИ И ТЕКСТУРИ.  
ТЕКСТУРНА КАРТА.  
СЪЗДАВАНЕ НА ШАРКИ  
ОТ РАСТЕРНИ ИЗОБРАЖЕНИЯ.  
ИНФОГРАФИКИ**

# Съдържание:

1. Какво представляват шаблоните и текстурите?
2. Какво е текстурна карта?
3. Как да създадем шарка от растерно изображение?
4. Изкуството на инфографиките

# Шаблони

Шаблоните (*от англ. pattern*) във векторните изображения са фигуралини мрежи с повтарящи се мотиви. Наричат се още шарки.



# Как да създадем шаблон в Adobe Illustrator?

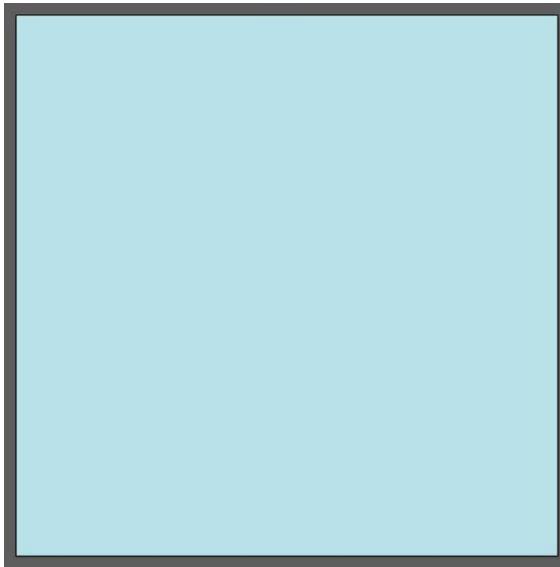


# 1. Избираме палитра

Шарката трябва да е хармонична, затова си избираме подходяща цветова палитра.



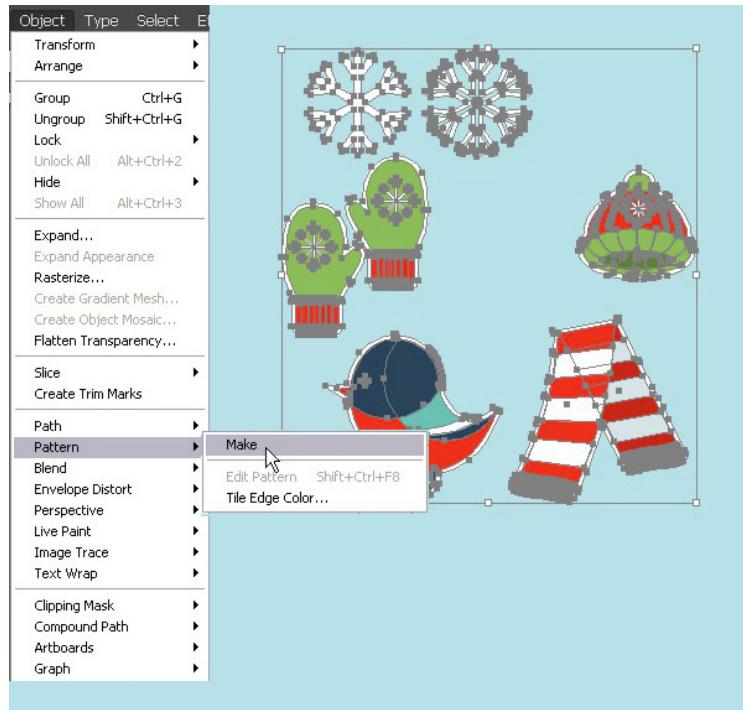
**2. Създаваме квадрат и го запълваме с фонов цвят.**



### 3. Създаваме обектите, които ще присъстват на шарката



# 4. Избираме всички обекти и даваме Object > Pattern > Make



Полупрозрачни копия на елементите ще се появят около платното, за да ни помогнат да виждаме как ще изглежда шарката, когато се наложи на по-голямо платно.



**5. Подреждаме обектите, така че да са разпределени добре в пространството.**



6. С двоен клик  
отвън платното  
се излиза от  
режим шаблон.  
Новата шарка се  
намира в панел  
Swatches.



7. Готовият шаблон може да бъде приложен към всяка фигура.

**Бележка:** Когато създавате шарки, внимавайте да балансирате добре композицията си.



# Текстура

В реалния свят всеки предмет има текстура, която представлява покритието на всеки обект. Може да бъде дърво, кожа, стомана, желязо, пясък и много други. Като цяло думата текстура се отнася към повърхностните характеристики и външния вид на обект. Една текстура може да се опише като гладка, грапава, мека, твърда, матова, лъскава и т.н.т

# Природни текстури



# Създадени от човека текстури



# Текстури в триизмерното изкуство

- Тектурата е един от основните елементи на триизмерното изкуство.
- Внимателно се обмисля от скулптура.
- Свързана е с използвания материал (мрамор, дърво, желязо, месинг, бронз, стомана, мазилка) и с процеса на създаване (леене, дърворезба, строителство, заваряване и др.)

# Текстури в триизмерното изкуство

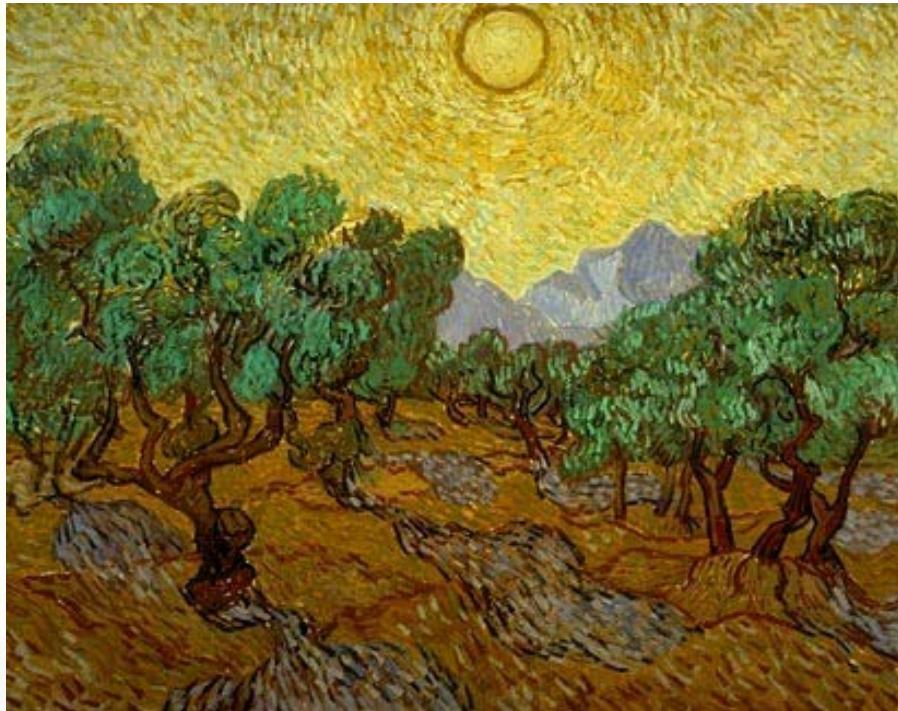
- Последен етап е окончателната обработка на повърхността - добавяне на патиниращ ефект, боядисване, оцветяване, избелване, лакиране, полиране, пастиране, шлифоване и др.



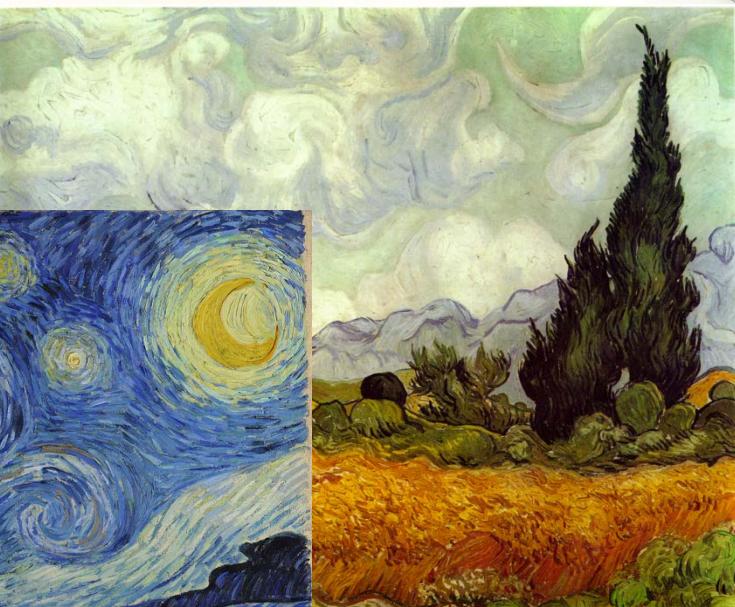
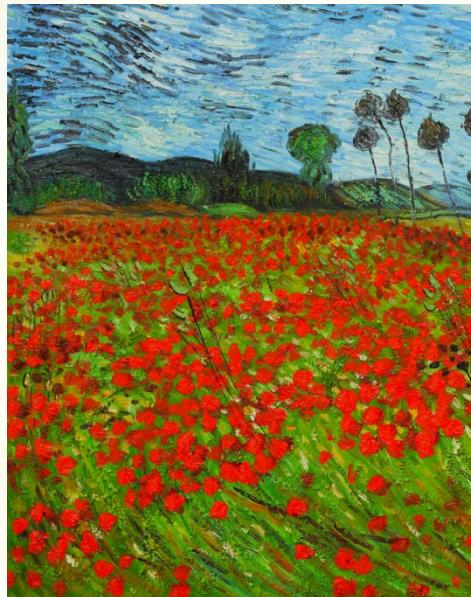
- В някои скулптури текстурата създава илюзия за използване на различен материал от приложения.
- Така авторът преразказва по-добре своите мисли и виждания за сцената.



# Текстури в двуизмерното изкуство



Ван Гог използва дебели и изразителни мазки, чрез които създава структура, наподобяваща вълни. Така картините му са не само интересни, но и с осезаема енергия, придават динамичност и движение.

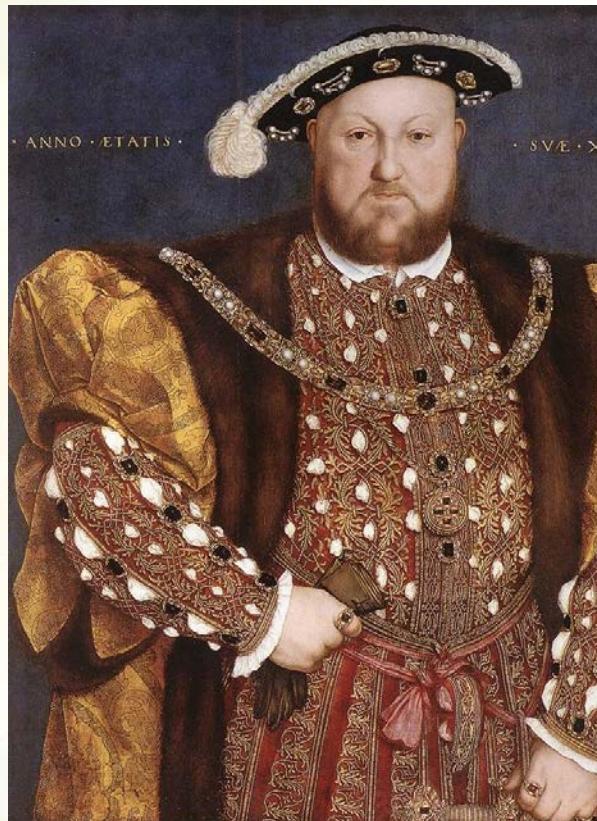




В енциклопедиите се добавят текстури към двуизмерните рисунки, така че да се предаде точна информация за реалния обект.



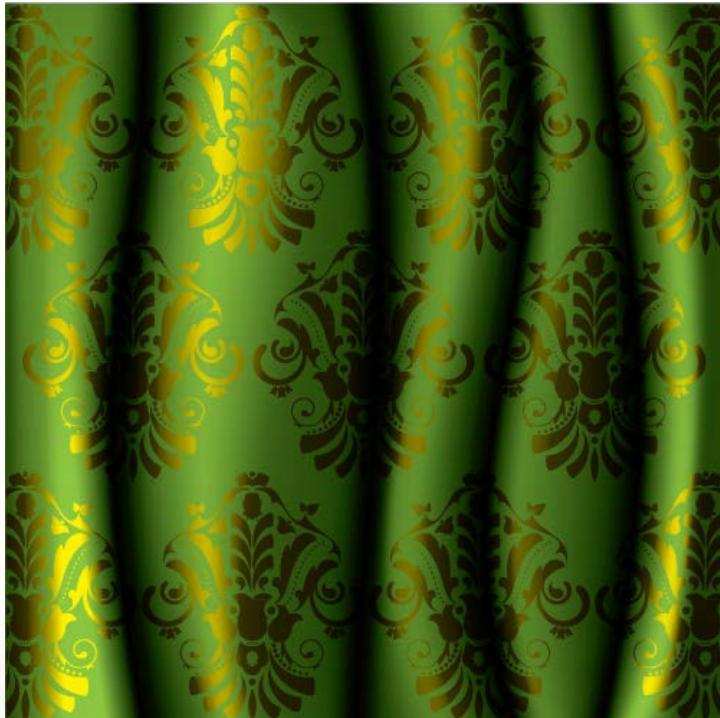
- В портретите на знатните особи силно се е наблюдало на точно изобразяване на тяхното облекло. То е презентирало техния социален статус.
- На посочена картина има богато разнообразие от текстури. Колко бихте могли да посочите?



# Създаване на текстура

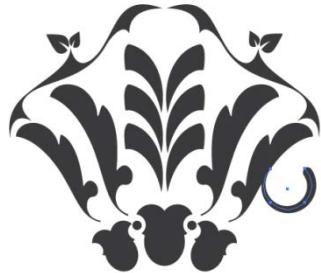
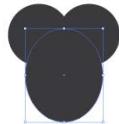
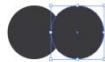
Когато художник създава текстура, трябва да създаде илюзия за повърхностни характеристики с помощта на цветове, линии, форми.

# Създаване на текстура в Adobe Illustrator



Пример:  
Създаване на изображение  
имитиращо завеса.

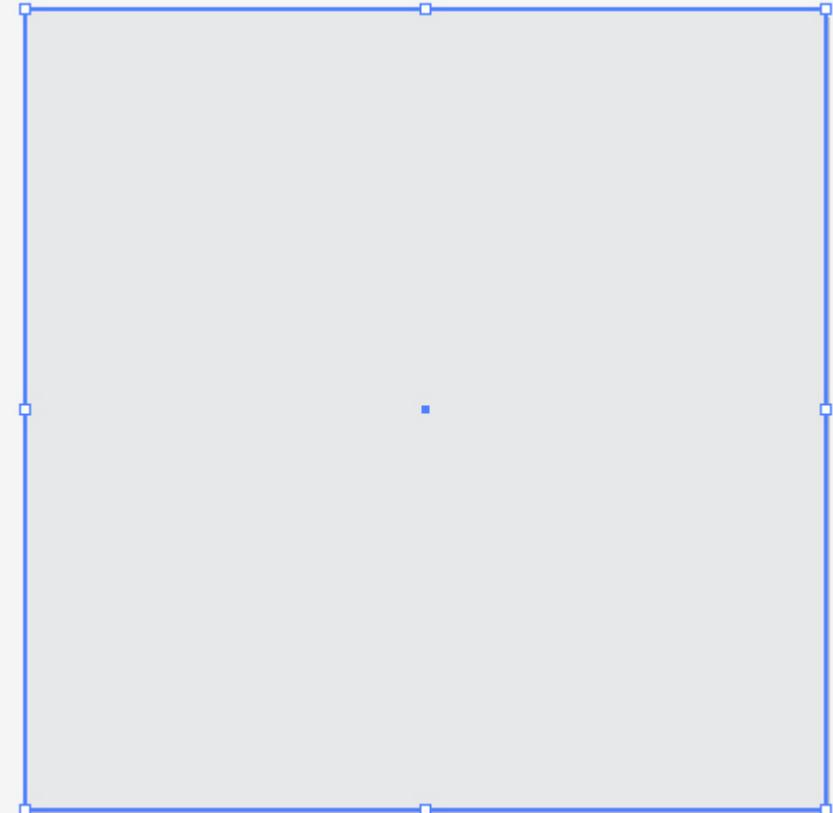
# 1. Създаваме флоралния мотив (шаблон, шарка)



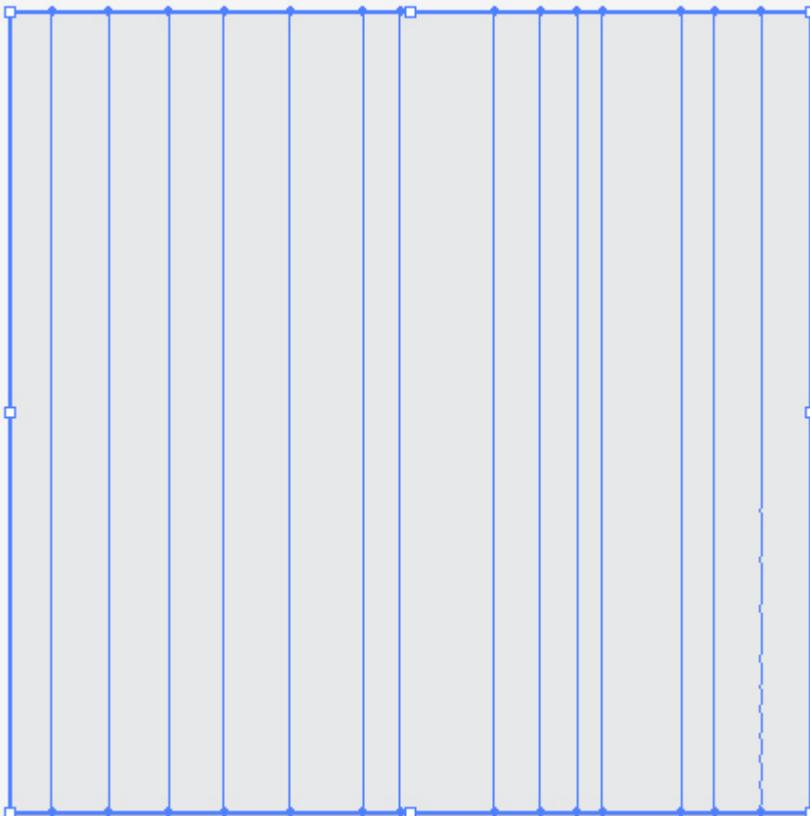
...



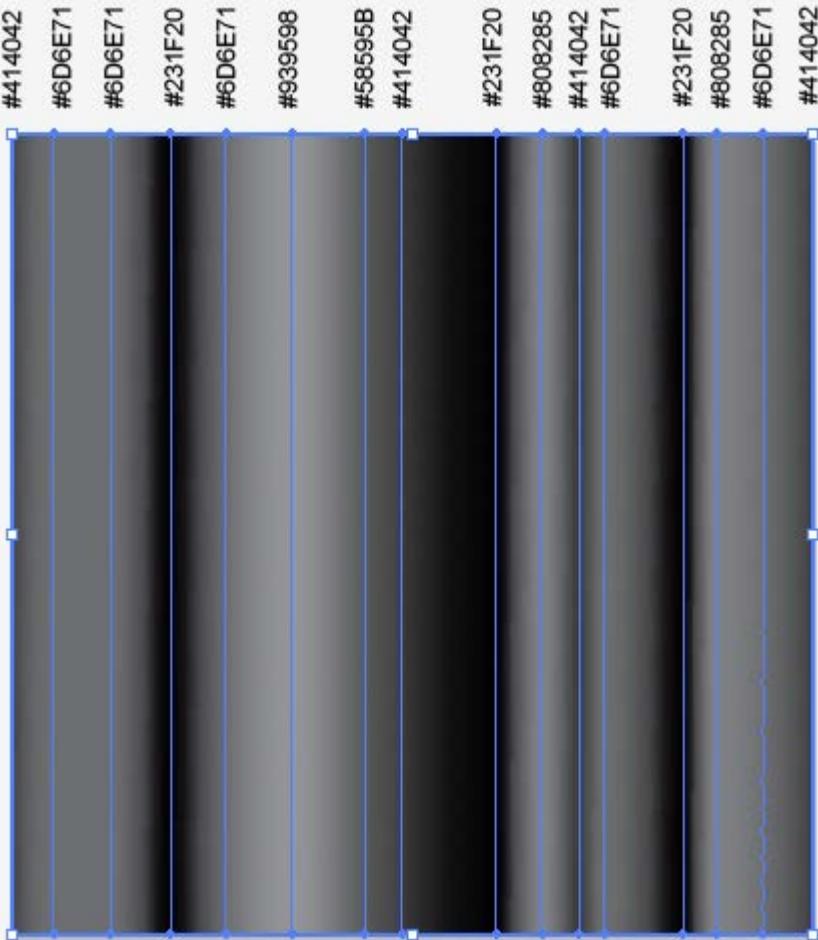
2. Създаваме квадрат  
- основа за завесата.



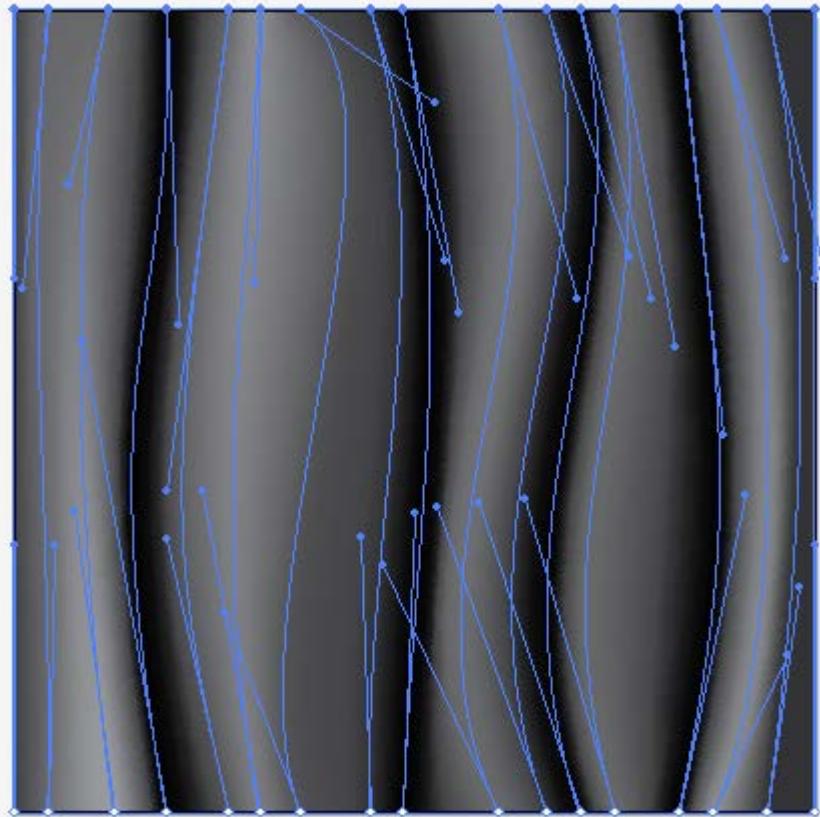
3. С Mesh Tool  
добавяме ключови  
точки отгоре и  
отдолу.



4. Оцветяваме всяка  
ключова точка в  
различен нюанс на  
сивото.

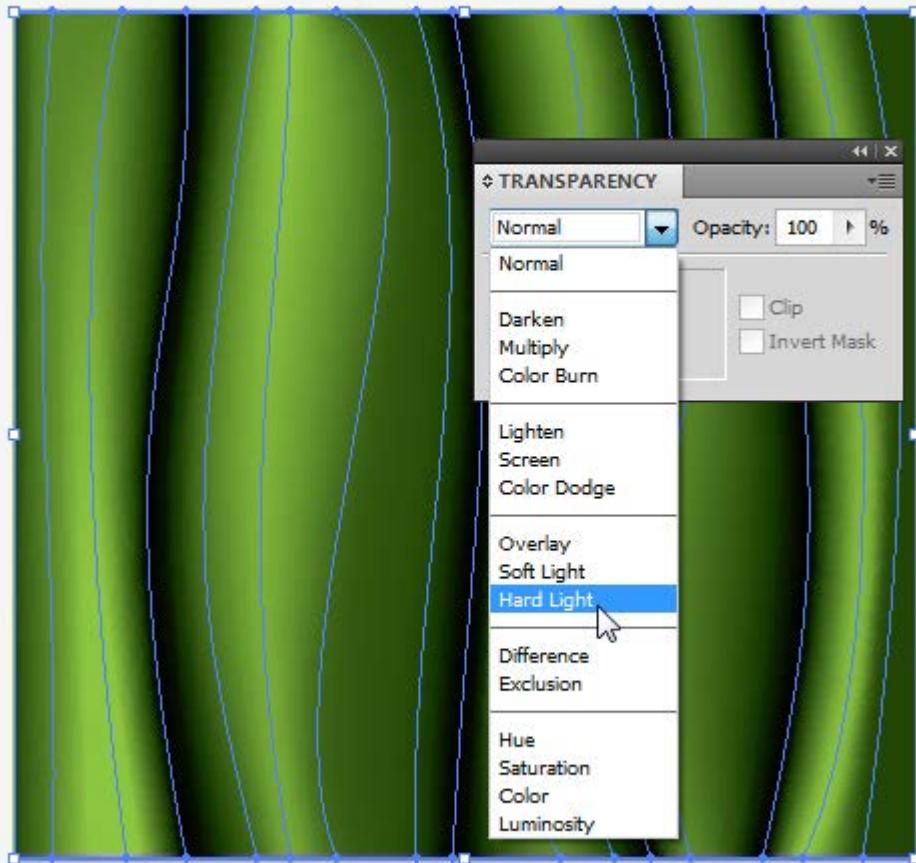


5. Променяме  
посоката на  
векторите, така че да  
създадем усещане за  
движение.

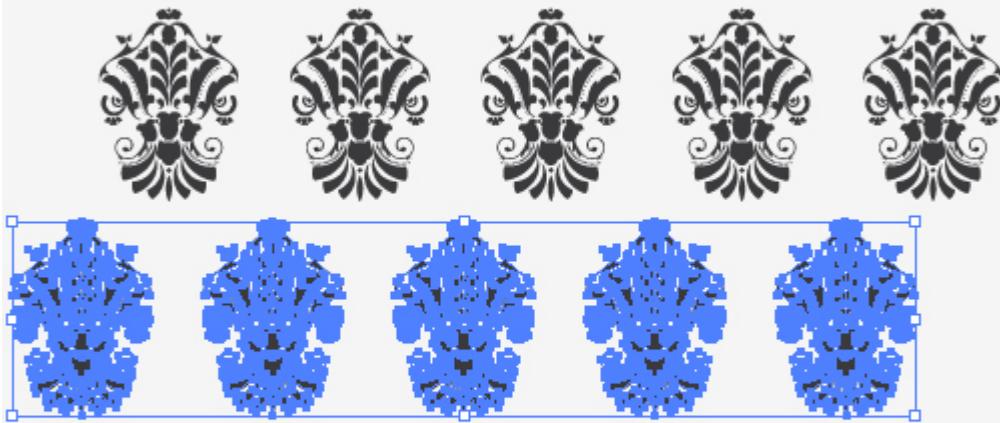


6. Създаваме втори квадрат със зелено запълване под първоначалния.

7. От Transparency панела даваме режим „Hard Light“ - така създаваме прозрачност, но запазваме нюансите.

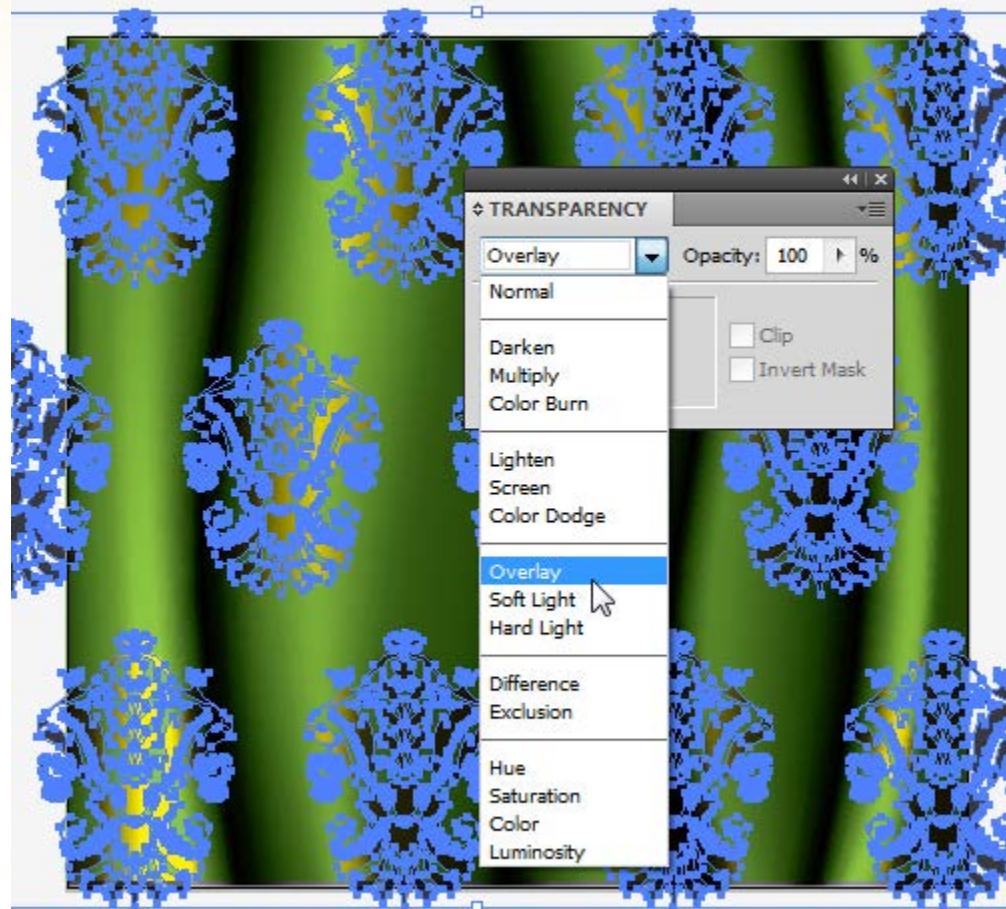


8. Дублираме шарката, за да създадем по-голям шаблон.



9. Поставяме шаблона върху завесата.

10. Избираме от Transparency режим „Overlay“ - запазва акцентите и сенките на основния цвят, като отразява по-светлите и по-тъмните тонове.



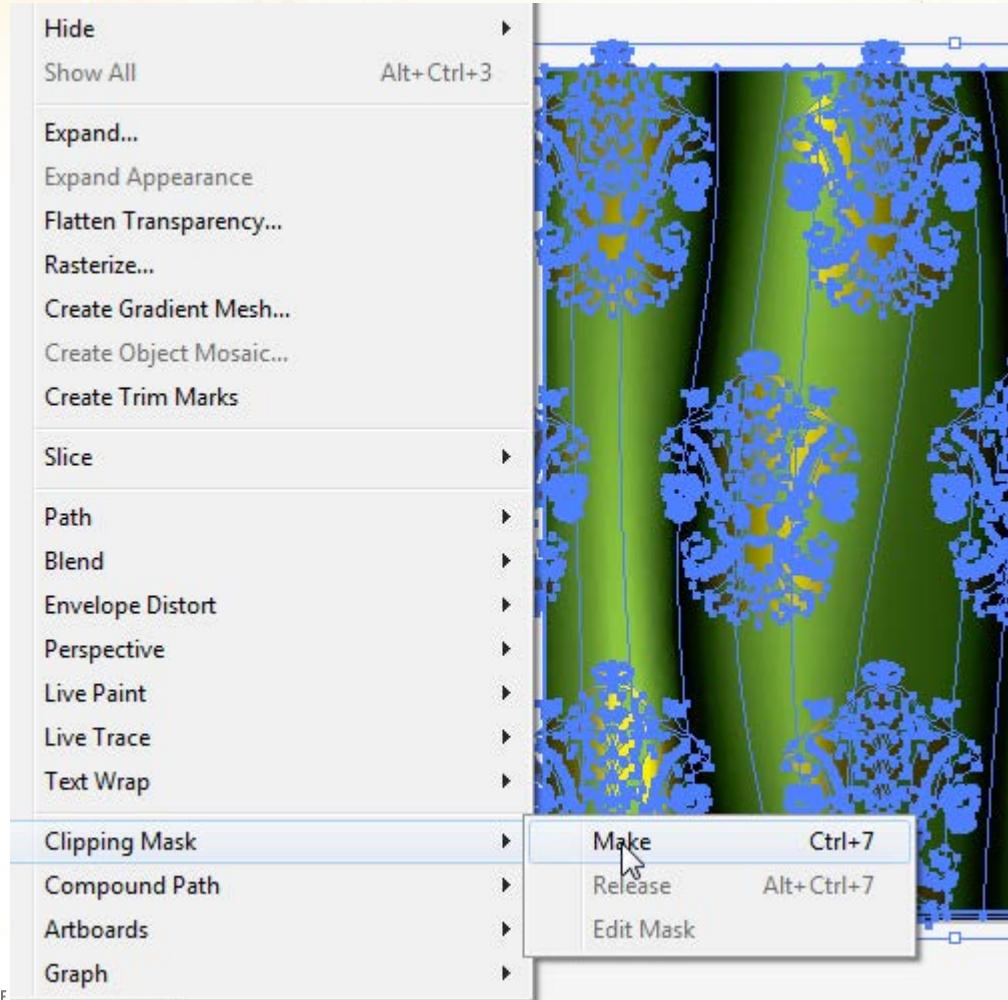
10. Групираме всички елементи.

11. Рисуваме един квадрат, който ще използваме, за да изрежем или „маскираме“ изображението, така че да няма шарки извън завесата.



12. Премахваме запълването на квадрата.

13. Object > Clipping Mask > Make.



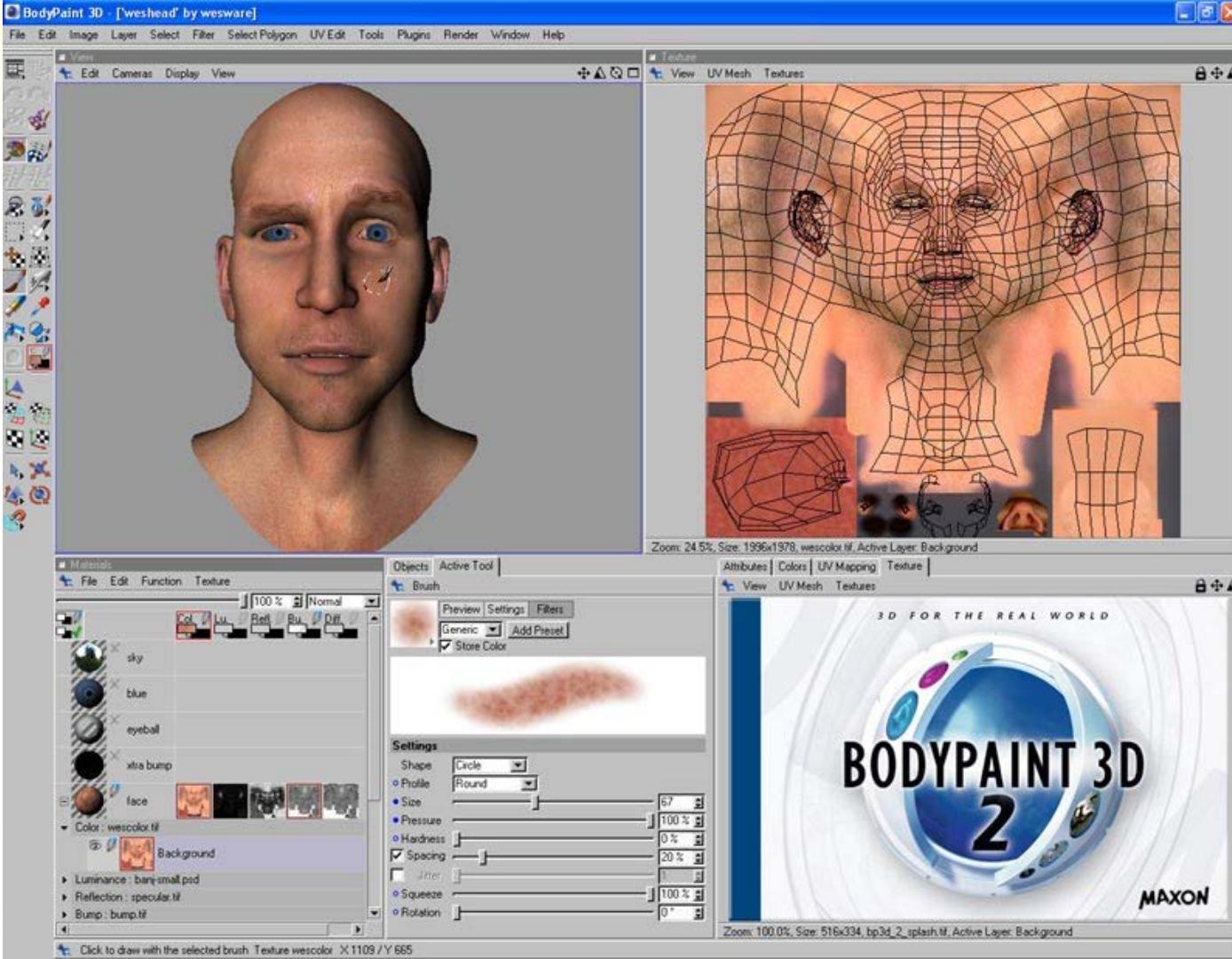


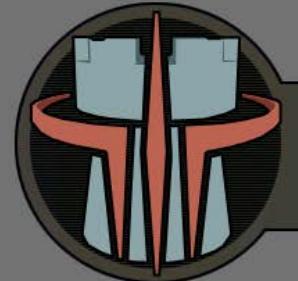
# Текстурна карта

Texture mapping е метод за добавяне на детайли, текстура на повърхността или цвят на компютърно генериирани графики или 3D модели.

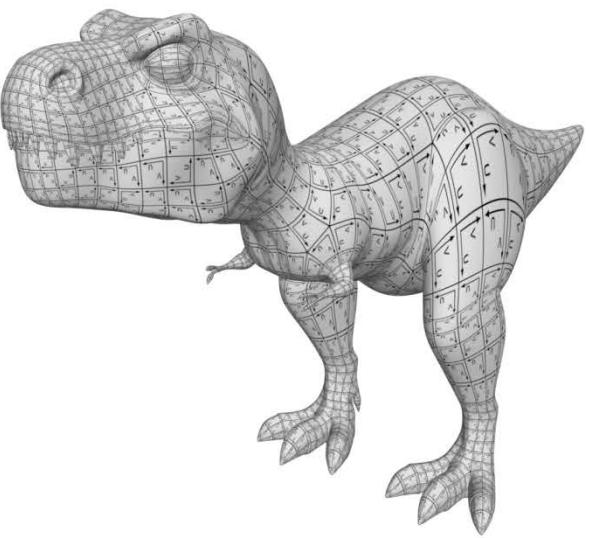
Текстурната карта е двуизмерна повърхност, която се „обвива“ около триизмерен обект.

Texture mapping е електронният еквивалент на слагането на тапети или боя върху стените (реални 3D обекти).

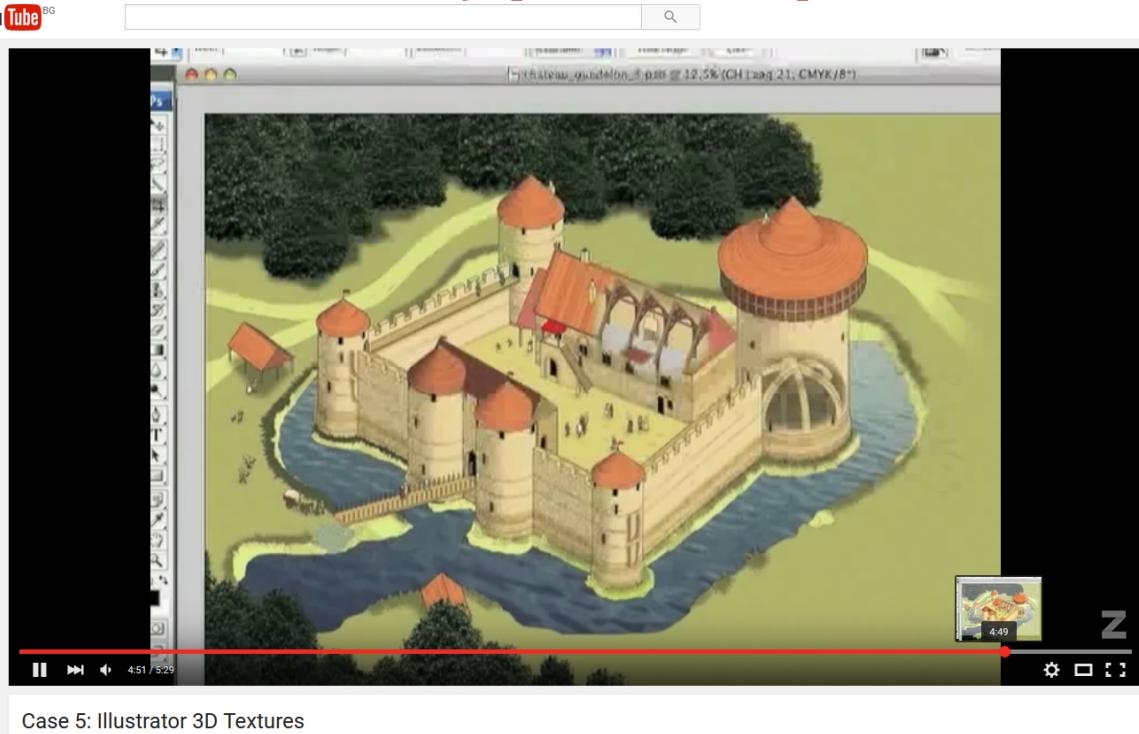




Engineer • Q3F • [www.q3f.com](http://www.q3f.com) • BoBo!



# Текстурни карти в Illustrator



Case 5: Illustrator 3D Textures

Използването на текстурни карти в Adobe Illustrator е сложен и многостъпков процес.

Има много видео уроци в интернет, които може да следвате и изпълните с AI CS6 или CC.

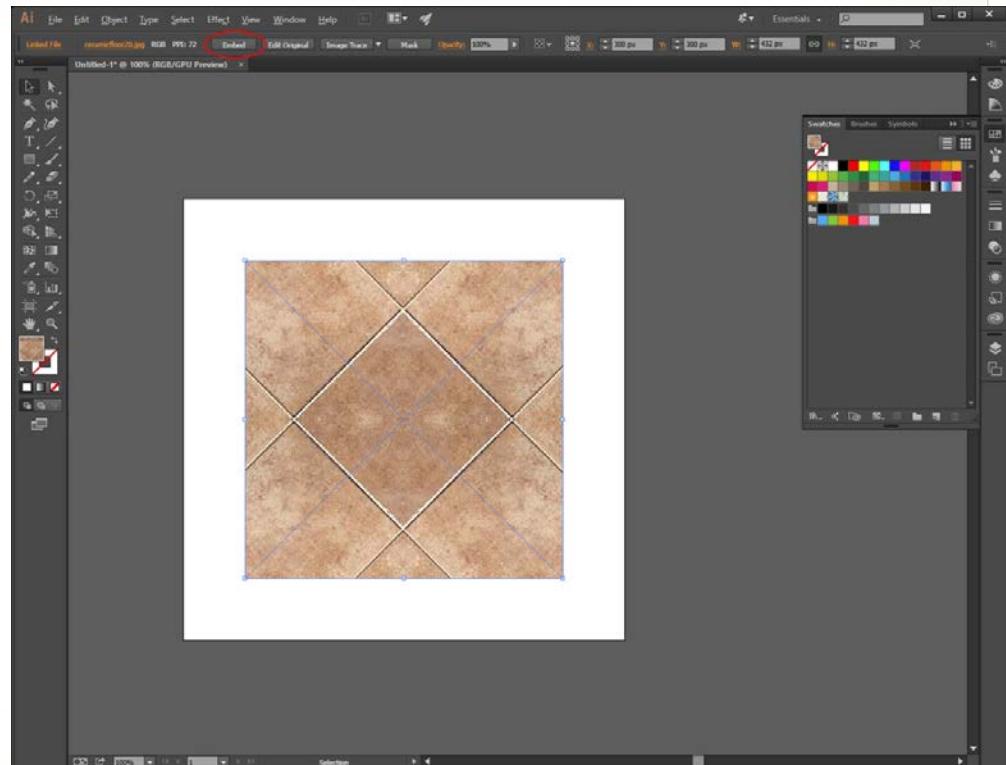
<https://www.youtube.com/watch?v=TjHK1SHxeSM>

# Създаване на шарки от растерни изображения

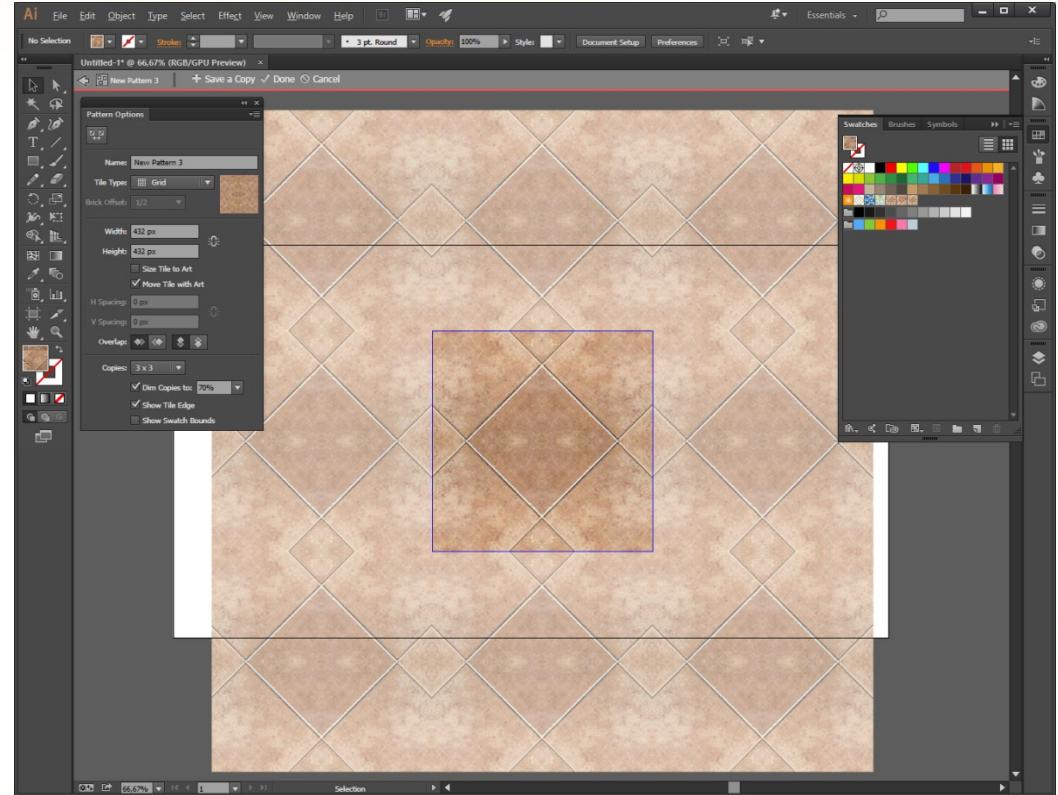
Adobe Illustrator позволява създаването на шарки от растерни изображение или от части на растерно изображение.

# Създаване на шарка от растерно изображение

1. Поставяме изображението в AI чрез File>Place.
2. Избираме опция Embed, тъй като ще създаваме шарка, изображението не трябва да бъде linked към външен ресурс.



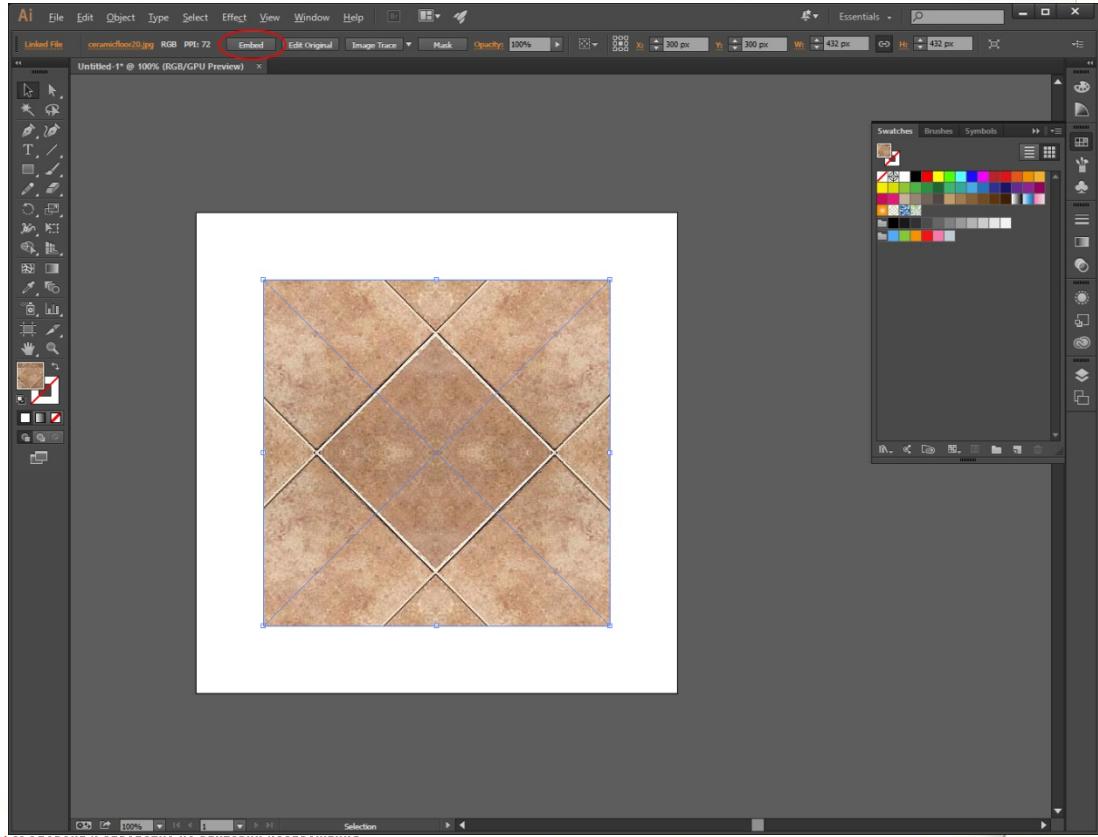
3. Хващаме изображението и го влачим в **Swatches** панелът отляво или **Object>Pattern>Make**



4. Новата шарка е готова. Сега с нея можем да запълним всеки обект.

# Създаване на шарка от част растерно изображение

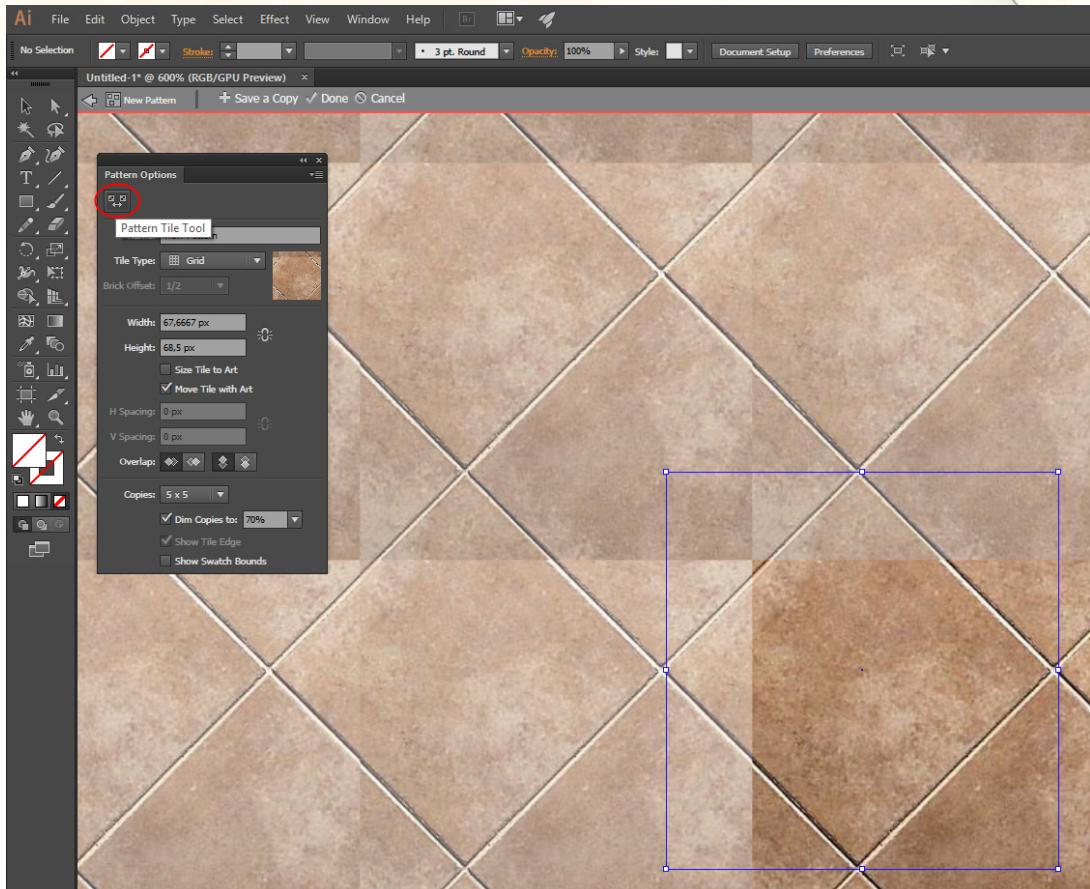
1. Поставяме изображението в AI чрез File>Place.
2. Избираме опция Embed, тъй като ще създаваме шарка, изображението не трябва да бъде linked към външен ресурс.

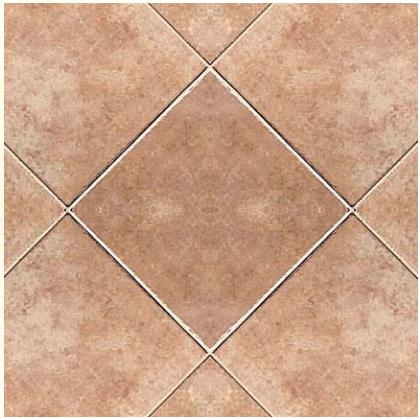


3. Хващаме изображението и избираме Object>Pattern>Make

4. От панельт Pattern options избираме Pattern Tile Tool (горе вляво) и с него очертаваме само частта, която искаме да използваме за шарка.

5. Done





Оригинално  
изображение



Шарка с оригиналното  
изображение



Шарка с част от оригиналното  
изображение

# Инфографиката - новото направление за визуализация на данните

Днес информацията ни засипва отвсякъде – чрез социални мрежи, блогове, медии, интернет. Всички те непрекъснато се борят за нашия интерес, раздвояват, разтрояват го. Така последните проучвания показват, че за половин век концентрацията ни е намаляла с почти 40 пъти, а вниманието, което отделяме на реклами, статии и други е достигнало едва 8 секунди... В основата на качественото насочване на подходящата информация към читателите ни стои визуалното съдържание. Така на помощ идва инфографиката.

# Инфографиката - новото направление за визуализация на данните

Инфографиките (наричани още графични визуализации или информационни графики) са измислени с една единствена цел: да пресъздадат възможно най-много информация на читателите само с един поглед, за отрицателно време, оставяйки трайни спомени. С прости думи: инфографиките са визуализирано копие на даден обем “статична” информация.

# Инфографиката - новото направление за визуализация на данните

Инфографиките представляват много силен начин за привличане на внимание към нашия продукт или данните, които искаме да визуализираме. Те са чудесен и мощен инструмент за комуникация в онлайн пространството: сайтове, блогове, социални мрежи.

Инфографиката се превръща в основен фактор в информацията и образоването на бъдещето.

Инфографиката е визуално представяне на информация чрез илюстрации, диаграми, снимки, тримерни модели, анимации и др.

# **Инфографиката - новото направление за визуализация на данните**

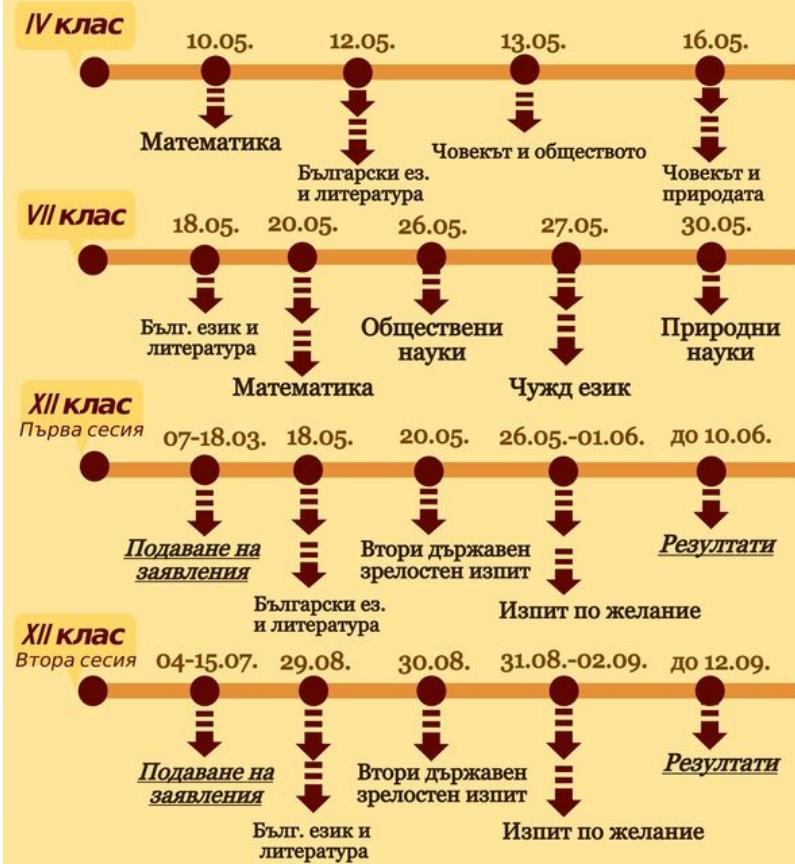
**Инфографиките** представляват много силен начин за привличане на внимание към нашия продукт или данните, които искаме да визуализираме. Те са чудесен и мощен инструмент за комуникация в онлайн пространството: сайтове, блогове, социални мрежи.

Инфографиката се превръща в основен фактор в информацията и образованието на бъдещето.

**Инфографиките** са големи, цветни и богати на информация графики, представени чрез диаграми, графики, линии, цветове и други.

# График на матурите за учебната

2015/2016 г.



\*На 20.06. е изпитът по чужд език за 8 клас в специализираните паралелки

# Инфографиката - новото направление за визуализация на данните

Всички сме виждали статии със свръхдълъг текст, макар и интересни, се отказваме от дочитането им. Целта на инфографиката е да резюмира дълъг и невинаги хващащ окото текст в няколко картички, които, освен че са атрактивни и интересни, помагат на читателя да усвои информацията качествено и дълготрайно.

Това може да бъде обяснено чисто психологически – мозъкът възприема много по-ефективно визулното съдържание – до 90% от информацията, достигаща до него, докато от прочетения текст запомня едва 20%. Инфографиката, благодарение на своя свеж и разчупен стил, хваща окото на всеки, а близо 87% от текста по нея бива прочетен.

# Инфографиката - новото направление за визуализация на данните

Какво се случва със съзнанието ни, когато то трябва да приема информация? Всъщност всичко около нас е информация. Цветове, форми, размери, звуци, аромати... Мозъкът ни я преобразува така, че при повторна среща със същите обстоятелства, ние да я разпознаем. Ако трябва да разгледаме по-конкретно: какво се случва, когато четем даден текст? Съзнанието ни създава различни визуални паралели на информацията, която приемаме. Така то по-лесно оперира с данните и ги “складира”, за да бъдат съхранени и ползвани по-късно.

# Инфографиката - новото направление за визуализация на данните

Затова например, докато четем инструкциите за правене на домашно лате, най-вероятно ще си представим съвсем реална ситуация, в която изпълняваме условията едно по едно. Това е възможно, тъй като в съзнанието ви вече съществуват “картини”, свързани с тази напитка. Така лесно пресъздаваме ситуация, в която не сме изпадали реално. Благодарение на асоциативното мислене е възможно да си създадем визуална представа за това как се прави лате, дори никога да не сме виждали процесът в действие.

## Как да направим домашно кафе лате?

Основната разлика между различните еспресо напитки се крие в количеството мляко, добавено във всяка една от тях и съответно съотношението мляко : еспресо. Първата стъпка към доброто домашно лате е да се научим да правим хубаво еспресо, а в последствие - как да превърнем млякото в пяна, за да го добавим към кафето.

Да не забравяме златното правило за перфектно еспресо: кафето се "изсипва" директно в чашата. Не го прваете в стоманена каничка, а после да прелеете в чашата. Старайте се да избягвате преливането и от една чаша за кафе в друга.

След като разпените млякото (най-често чрез накрайника за гореща паря, какъвто има всяка еспресо машина), разбъркайте така, че образувалата се на повърхността пяна да се смеси с млякото, останало на дъното. Така ще получите желаната калифена консистенция. Разбийте добре пяната, така че да не остават големи балончета, пълни с въздух, като бъриате с дълъг прибор, най-вече в дъното на чашата. С помощта на лъжища, запръжте най-горния слой от млякото (пухкавата пяна) и изсипете в чашата с еспресото, докато я напълните почти дотогава. Оставете пяната, която е на върха на млякото да спадне (на няколко милиметра от ръба на чашата). Воала! Вие току що направихте първото си домашно кафе лате!



Espresso  
[ess-press-oh]



Espresso Macchiato  
[ess-press-ah mack-e-ah-to-e]



Espresso con Panna  
[ess-press-oh kon pawn-nahs]



Caffé Latte  
[caf-ay lah-tey]



Flat White



Cafe Breve  
[caf-ay brev-ay]



Cappuccino  
[kap-oo-chee-noh]



Caffé Mocha  
[caf-ay moh-kuh]



Americano  
[uh-mer-i-kan-oh]

# Трикове за ефективни инфографики

# МЕЖДУ ДВЕТЕ ПОЛУКЪЛБА



# INFOGRAPHICS

## WHY YOU NEED THEM

Everyone has a message, the hard part is bundling it up so the message is understood by anyone, and everyone.

Comprehend



20%

Is all that is remembered after reading text.

Connect



90%

Of information transmitted to the brain is visual.

Distributed



200%

More images are liked on Facebook over text

Growth



12%

Avg increase in traffic after publishing a infographic

### Who Reads Infographics



Everyone



Would Rather Read



Infographics

# Съвети за качествена инфографика

Съществуват различни правила за създаването на инфографика, която спомага за предаването на нашето съобщение по най-ефективния начин. Тук ще бъдат поважните от тях:

## Правило 1 - Планирайте своята история и цели

Трябва да си изясним точно темата на инфографиката, която би трябвало да става ясна от заданието. Добре е да помислим върху това какво искаме да постигнем с нея - да доведем нови клиенти на сайта си, да съберете имейл адреси на потребители, да получите обратни линкове в чужди блогове или просто да същим нещо важно?

# Съвети за качествена инфографика

След като си изясните какви са целите, които инфографиката трябва да постигне, е ред на историята, която ще визуализираме по тази тема. Данните, които ще споделим с нея ще са толкова интересни, колкото е нашата история.

На този етап е полезно да съставим план нейн план. Би било полезно, ако напишете кратка интродукция за своята инфографика, която да предлага контекст на вашата история. Тя ще ви помогне да не се отклонявате от предварително установените си цели.

# Съвети за качествена инфографика

## Правило 2 - Съберете нужните коректни данни

Най-важното в една инфографика остават цифрите и данните. Те придават достоверността на това, което ще показваме и обясняваме.

Можем да използваме Google, за да съберем информация за това какво е интересно за широката публика в този момент (например *Google Trends* или инструментите, показани на следващите слайдове). Самите данни можем да получим от различни местни бази за проучвания. Добре е да помним, че не е нужно да споделяме всичко от дадена тема, а само това, което би било интересно на нашата публика.

# Съвети за качествена инфографика

## Правило 3 - Скицирайте идеята

Преди да започнем с избора на цветове и шрифтове за инфографиката, първо е добре да скицираме нашата идея. Тук могат да ни помогнат много инструменти като Google Slides, Gliffy, Creataly, Visualy.

Трябва да уточним какво искаме нашата аудитория да види първоначално, когато погледне инфографиката. Добре е да направим йерархия на елементите в нея, което спомага при оформянето на цялостния образ.

# Съвети за качествена инфографика

## Правило 4 - Потърсете вдъхновение

Преди да започнем дизайна на нашата инфографика е добре да разгледаме подобни реализации на близки теми. По този начин не само ще се вдъхновим, но може и да спестим допускането на някоя грешка.

В нашия дизайн може да включим цитати, достоверни мнения, кратки факти от историята, които допълнително да задържат интереса между отделните графики и класации.

# Съвети за качествена инфографика

## Правило 5 - Създайте инфографиката

Налични са няколко уеб-базирани приложения, които могат да ни помогнат като Infogr.am и Piktochart (те ни предлагат темплейти за създаване на таблици и графики). Ако ни трябва помощ при избора на размери за дадена инфографика на помощ идва Visual.ly, който ни предлага готова инфографика с пълна информация по темата. Нашата инфографика трябва да е достъпна, както за мобилни устройства, така и на настолни компютри. Освен всичко това трябва да помислим за "лекотата" на нашето произведение. То трябва да се зарежда бързо дори при ниска скорост на интернет връзката.

# Съвети за качествена инфографика

## Правило 6 - Проверете видимостта на инфографика в социалните мрежи

Нашата инфографика трябва да е добре видима от потребителите в социалните мрежи. За тази цел може да изберем част от нея с примерни размери 250x500 пиксела височина и широчина. След това трябва да я споделим в различните си социални мрежи с линк към цялата инфографика на сайта ни. Така избягваме опасност от бавно зареждане на цялостното изображение и/или неприемливо изрязване на инфографиката при споделяне на директен линк към нея.

# Съвети за качествена инфографика

## Правило 7 - Споделяйте вашето произведение

Освен в социалните мрежи, можем да помислим върху това на кои потребители още може да предложим нашата инфографика. Това трябва да са хора, които редовно пишат по темата, която засягаме или имат личен интерес към нея.

Друга възможност за популяризиране е, да я качим в директории, които Google посещава, като например Visual.ly, Infographic Love, Pinterest и други.

# Придържайте се към семпли, изчистени, дори стилизиирани графики.

До колкото е възможно, фокусирайте се върху една идея, опитвайте се да давате отговор на един въпрос. Не обърквайте читателите с паралелни инфографики. Покажете взаимовръзките (ако това е целта на инфографиката) по възможно най-семплия начин – така, както ще се възприеме най-лесно. Направете инфографиката разбираема. Добрата инфографика може да комуникира лесно с всички хора, независимо от образоването им, възрастта, професията и социалния статус. Ползвайте достъпен език. Ако инфографиката ви съдържа твърде много термини, това може да обърка читателите. Страйте се всяка дума да е разбираема, без да е необходима справка в Google.

# Показвайте, не разказвайте!

Целта на инфографиката е да накарате хората да разберат нещо по-бързо и по-лесно. Не разказвайте съдържанието на инфографиката. Четенето отнема време! Идеята е точно обратната - повече информация за по-малко време. Ползвайте диаграми, когато ще говорите за цифри. Ползвайте картички, когато искате да покажете нещо. Взаимовръзките показвайте със стрелки, пойнтери или други инструменти. Но не разказвайте!

# Показвайте, не разказвайте!

Целта на инфографиката е да накарате хората да разберат нещо по-бързо и по-лесно. Не разказвайте съдържанието на инфографиката. Четенето отнема време! Идеята е точно обратната - повече информация за по-малко време. Ползвайте диаграми, когато ще говорите за цифри. Ползвайте картички, когато искате да покажете нещо. Взаимовръзките показвайте със стрелки, пойнтери или други инструменти. Но не разказвайте!



# Забравете стълбовидните диаграми!

Стълбовидните диаграми не са инфографики, макар да се използват в определени случаи. Това е често допускана грешка. Защо стълбовидните диаграми не се четат лесно на пръв поглед? Защото съдържат твърде много информация. И още нещо - асоциираме ги с Excel, което пък от своя страна ни напомня гигантски таблици с много, много данни, които ни отказват още преди да сме започнали. Затова, до колкото е възможно, избягвайте стълбовидните диаграми. Вместо това, помислете за по-креативен начин да покажете взаимовръзките между отделните параметри.

# Да излезем от рамката

Щом говорим за изображения, уникалният дизайн е най-важното условие, на което трябва да отговаря една инфографика. Най-често използваните шаблони за създаване на инфографики са дървовидна структура и концентрични кръгове. Действително това са най-удобните и интуитивни модели. Лесни са за проследяване и казват много, дори само с начина по който са подредени.

**Тук идва един друг, важен момент: създаването на шаблона определя до 95% до каква степен една инфографика ще бъде възприета.**

# Да излезем от рамката

Тоест, колкото по-ясна е последователността на елементите в шаблона от пръв поглед, толкова повече информация ще възприеме читателя, без да се стреми да следи взаимовръзките между отделните компоненти. Най-впечатляващите инфографики следват съвсем друг алгоритъм – **визуализация на всички нива**. За тази цел се създава шаблон, който представлява графика на цялостната идея (**мащабен модел**). Така инфографиката комуникира с читателя първо на подсъзнателно ниво (**посредством шаблона**), а след това и на съзнателно (**всички графични и текстови елементи**).

# Цветовете – основният “информатор” в инфографиката

Независимо дали сте професионален дизайнер или аматьор, комбинирането на цветове е в основата на ефективната инфографика. Трябва да се избягват съчетания от ярки цветове на едно място, като ярко жълто и искрящо червено. Бялото не е удачно за фон на инфографиката. Ако използваме изображение за фон, добре е то да не е много детайлно – това ще затрудни разчитането на самата графика. Неоновите цветове, колкото и да привличат погледа, също не са удачни, защото затрудняват бързото разчитане на текста. Повечето инфографики завършват “сляпо”, т.е. нямат ясно изразено начало и край. Ако информацията, която излагате чрез графика има направление, можете да акцентирате началото с по-светъл цвят, а края – с по-тъмен. Ключовата дума тук е: пробата!

# Инфографиката като приказка

Трябва да обясним читателя защо трябва да отдели време за нашата инфографика. Затова помага структурирането на информацията, която излагаме, като приказка - разказане на история. Хората асимилират по-добре, когато виждат взаимната връзка между отделните данни. Когато покажем, че нещо, има посока, то всички компоненти на приказката (завръзка, кулминация, развръзка), ще накарате хората да бъдат по-ангажирани към съдържанието, да искат да разгледат инфографиката до края.

## Защо е важна проверката на данните

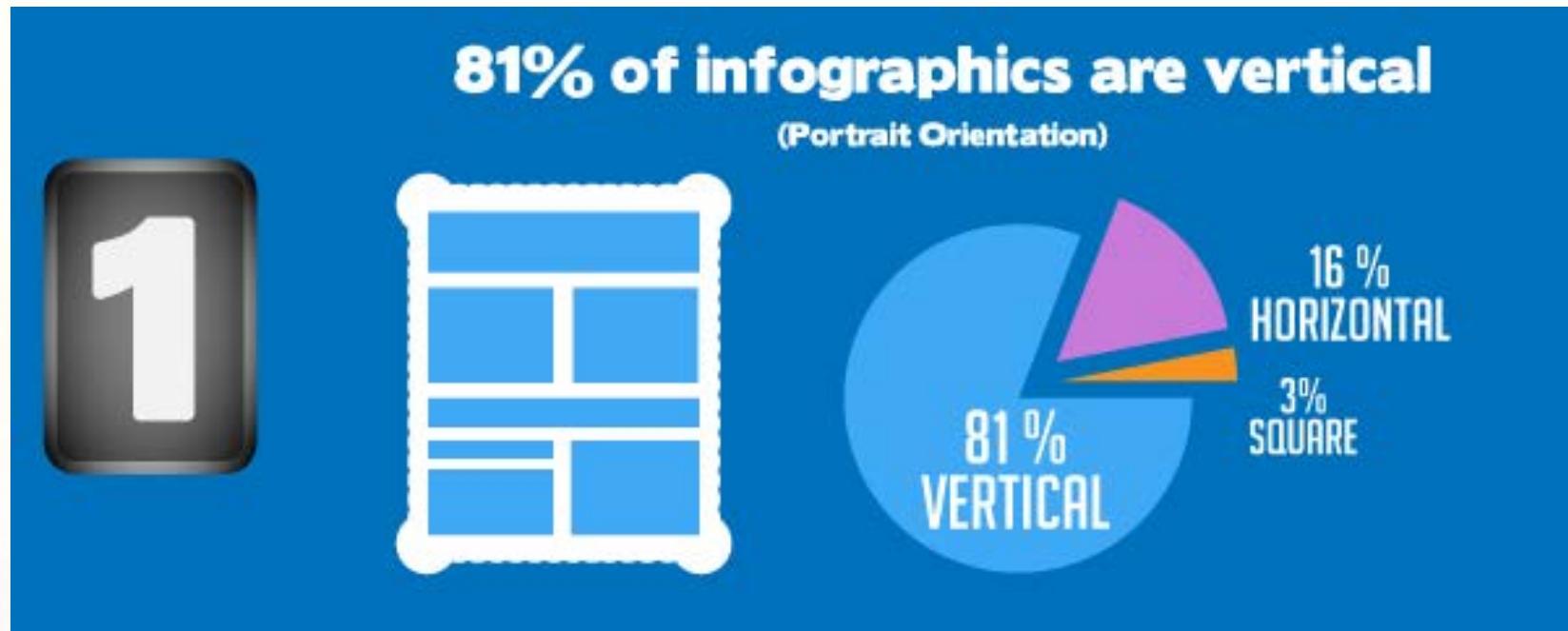
Винаги проверявайте информацията, която излагате в инфографиката. Това условие е по-важно от дизайна, структурата, цветовото оформление и сюжетната линия. Доброто съдържание е това, което прави графиката ви интересна и полезна на читателите. Затова не се доверявайте на непроверени данни. Една грешна цифра може да накара хората да се съмняват в правотата на това, което съобщавате чрез инфографиката си и така рискувате да ги загубите за следващи проекти, статии и графики, които ще изгответе в бъдеще.

# Размери за инфографика

Ако се питате дали има стандартни размери за нашата инфографика, то отговорът е НЕ, но съществуват препоръчителни.

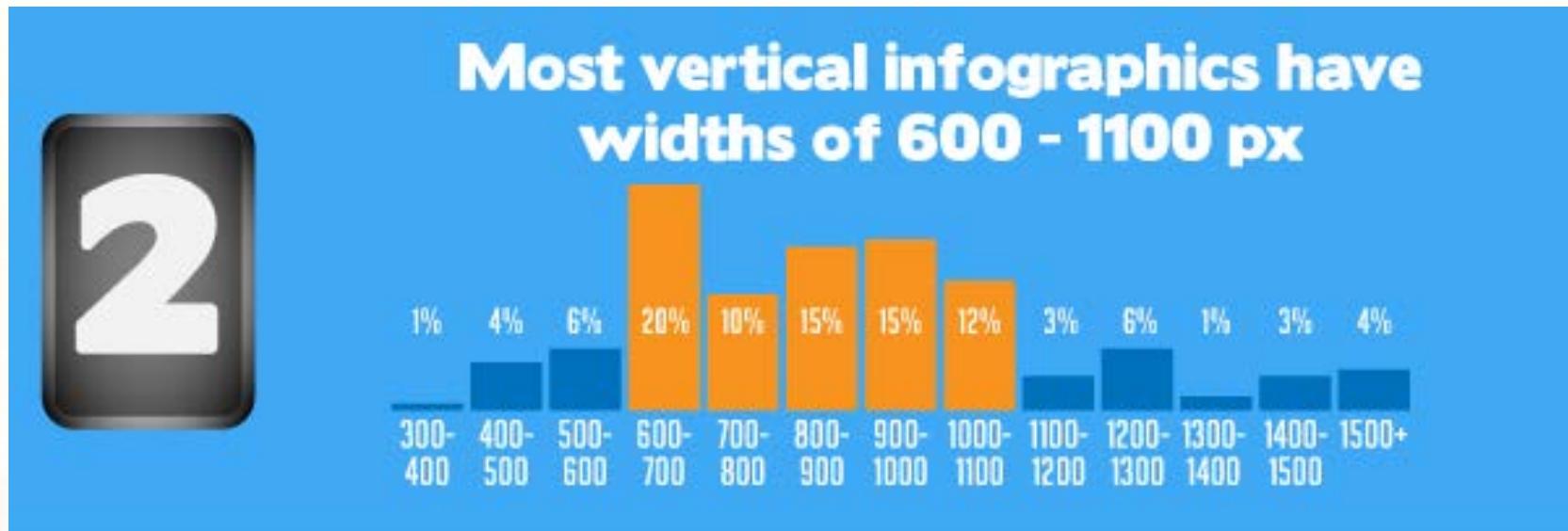
# Размери за инфографика

## Ориентация



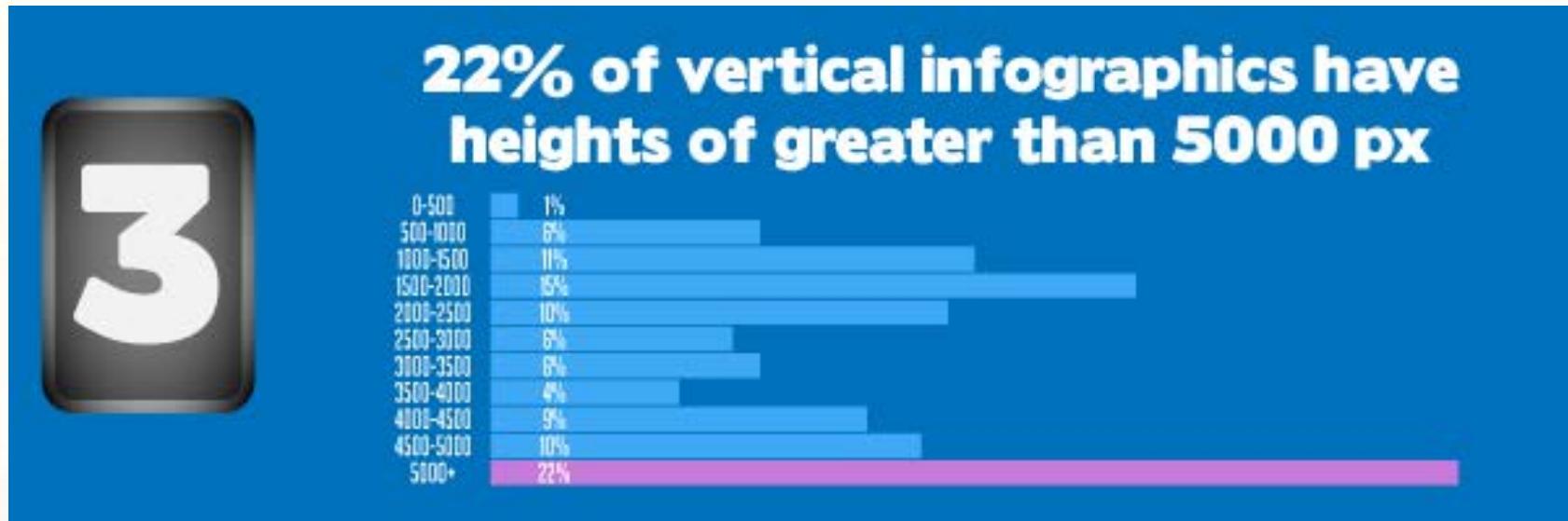
# Размери за инфографика

Височина/ширина (600px-1100px за вертикални и 1200x900 за хоризонтален)



# Размери за инфографика

Пропорция (1:4 - вертикална; 3:2 - хоризонтална)



# Размери за инфографика

Пропорция (1:4 - вертикална; 3:2 - хоризонтална)



# Размери за инфографика

Пропорция (1:4 - вертикална; 3:2 - хоризонтална)

5

**There are NO standard infographic dimensions**

# Връзка на инфографиката, иконите и символите с различните области от живота

## Приложение в религията

- Дева Мария най-често е показана, облечена в син халат. Това символизира небето и нейната духовност.
- Кръстът става религиозен символ на християнството още от далечния втори век. Всъщност прекръстването се прави, за да се предпазим от демони.
- Светият Дух много пъти се изобразява като гълъб. Това произлиза от историята на кръщаването на Христос, когато Светият Дух дошъл от небето като гълъб. Последният се използва и като символ на духовността.
- Христос понякога е представена като риба. Това идва от гръцките "icthus", което е анаграма за Спасител Исус Христос и Син на Бога.
- Змията и маймуната се използват за изобразяване на злoto.
- Чистотата на Дева Мария се показан с лилии във ваза, купа или урна с вода.
- Халото, което е кръг от светлина около човек или неговата глава. То е широко използван символ в религиозни картини за обозначаване на светец.

# Връзка на инфографиката, иконите и символите с различните области от живота

## Приложение в изкуството

- В изкуството червеният мак често се използва като символ/икона за напомняне на загиналите във войните, особено в Първата световна война. Маковете са били поставяни на реверите като начин за споделяне на скръбта от загубите по време на война.
- Формата на сърцето е широко използвана за символизиране на любов и романтика.
- Съществуват няколко символа, използвани за мир, включително "знака на мира" и два пръста, показващи буквата "V". В древността още е използвано маслиновото клонче, както и гъльб.

# Връзка на инфографиката, иконите и символите с различните области от живота

## Приложение във филмите и в телевизията

Символи на Western жанра са десетте галони шапки, шпори, коне, лимузини, пистолети, затвори и шерифската значка.

Лошите момчета често носят черни дрехи, за да представлят злото, както и кожени якета, често черни, които се носят от бунтовници или трудни момчета.

Трилърите често се заснемат в по-централните квартали, а филмите на ужасите - в покрайнините на града.

Научната фантастика е пълна със сцени, показващи високотехнологични джаджи и автомобили, които летят.

# Връзка на инфографиката, иконите и символите с различните области от живота

## Приложение във филмите и в телевизията

Символи на Western жанра са десетте галони шапки, шпори, коне, лимузини, пистолети, затвори и шерифската значка.

Лошите момчета често носят черни дрехи, за да представлят злото, както и кожени якета, често черни, които се носят от бунтовници или трудни момчета.

Трилърите често се заснемат в по-централните квартали, а филмите на ужасите - в покрайнините на града.

Научната фантастика е пълна със сцени, показващи високотехнологични джаджи и автомобили, които летят.

# Връзка на инфографиката, иконите и символите с различните области от живота

Инфографиката ни дава достъпен начин за комуникация, който тепърва ще се превръща във все по-силен инструмент.

В следващите пет години човечеството ще произведе повече данни, отколкото е генерирано през последните няколко хиляди години! Голяма част от тази информация е важна за хората, но тъй като често тя е представена сухо и е трудна за разбиране, то често остава неразбрана или недооценена. Инфографиките могат да помогнат за измягване на тези негативи. Създаването им по откряващ се начин, е най-трудната част, но ако успеем да ги представим по малко по-ангажиращ и малко по-елегантен начин, те наистина могат да подобрят възприятията на потребителите.

# Връзка на инфографиката, иконите и символите с различните области от живота

Инфографиката ни дава достъпен начин за комуникация, който тепърва ще се превръща във все по-силен инструмент.

В следващите пет години човечеството ще произведе повече данни, отколкото е генерирано през последните няколко хиляди години! Голяма част от тази информация е важна за хората, но тъй като често тя е представена сухо и е трудна за разбиране, то често остава неразбрана или недооценена. Инфографиките могат да помогнат за измягване на тези негативи. Създаването им по откряващ се начин, е най-трудната част, но ако успеем да ги представим по малко по-ангажиращ и малко по-елегантен начин, те наистина могат да подобрят възприятията на потребителите.

# Започнете с данните, а не с визията!

Всеки инфографичен проект трябва да започва със събиране на „суровите“ данни. За това помагат ключови въпроси като: "Какво се опитвам да обясня? Какво се опитвам да покажа? Каква е основната идея?"

След като вече сме събрали данните, следва фазата на обработка и разпределение на информацията. Често се отсяват и премахват 80 до 90 процента от суровите данни, докато се стигне до истинската история. От голямо значение е винаги да цитираме точно източниците си.

# Започнете с данните, а не с визията!

Качество на данните - в нашия век информацията е стока, колкото повече и по-качествена е тя, толкова по-добре. След като вече сме избрали историята, която искаме да разкажем, е добре да съберем достатъчно пълна и полезна информация по темата. Тя ще ни бъде необходима, за да подкрепим тезата си. Основните методи за събиране на необходимата информация са два - чрез използване на авторитетни източници или от хората в екипа. **Отново:** винаги посочвайте източниците си на информация!

# Историята е важна!

Да разкажем историята чрез визуализация на данните в инфографики е изключително важно. Ако няма добра история, не е интересно. Една обикновена графика със сурови данни не би била полезна на никого. Историята е това, което ще ни отграничи сред множеството инфографики. Ако те са креативни и забавни, то хората ще я запомнят.

# Историята е важна!

Историята - това е най-важният елемент от всяка една инфографика, тя трябва да разказва история на читателите. Тази история не е за нас или за нашия продукт, а за читателите, само така те ще споделят и разпространяват творбата ни. Трябва да разберем от какво се интересуват читателите ни, какво коментират във форумите и какво споделят в мрежата. Един добър подход при подбора на идея е да вземем твърдение, с което доста хора няма да се съгласят. След това използвайки цялата налична информация да “разсъждаваме” около него чрез обосновани твърдения..



igniting brands with bright ideas

# WHY INFOGRAPHICS WORK

COLOR  
80%  
MORE LIKELY TO BE  
READ

28%  
WORDS READ  
PER VISIT

5 TIMES  
MORE  
INFO  
THAN IN 1986

1/10  
OF A SECOND  
TO GET THE SENSE OF A  
VISUAL

34 GIGABYTES  
DAILY  
100,500 WORDS

On average, users only read 28 percent of words per visit.  
Nielsen, J. (2008). *How Little Do Users Read?*  
[www.nngroup.com](http://www.nngroup.com)

Researchers found that color visuals increase the willingness to  
read by 80 percent. Green, R. (1989). *The Persuasive Properties of  
Color*. *Marketing Communications*. [www.office.xerox.com](http://www.office.xerox.com)

We receive five times the amount of information every day as we did  
in 1986. Alleyne, R. (11 Feb 2011). *Welcome to the Information Age —  
174 Newspapers a Day*. *The Telegraph*. [www.telegraph.co.uk/science](http://www.telegraph.co.uk/science)

Humans can get a sense of a visual scene in less than 1/10 of a  
second. Semetko, H. & Scammell, M. (2012). *The SAGE Handbook of  
Political Communication*, SAGE Publications. [www.uk.sagepub.com](http://www.uk.sagepub.com)

We consume 34 gigabytes (100,500 words) outside of work on an  
average day. Bohn, R. & Short, J. (2012). *Measuring Consumer  
Information*. *International Journal of Communication*, Vol 6. [ijoc.org](http://ijoc.org)

# What Makes a Good Infographic?



# Трите основи на инфографичния дизайн

Трябва да имаме предвид три неща, когато създаваме инфографики:

- **Те трябва да са привлекателни** - нашата аудитория трябва да поиска да ги разгледа.
- **Те трябва да имат смисъл** - нашите потребители трябва да разберат това, което виждат.
- **Те трябва да са запомнящи се** - нашите потребители трябва да останат ангажирани с информацията, която сме споделили.

# Силата на уникалните визуални щрихи

Това, което прави една инфографика различна от другите, са малките „допълнения“, които добавят добрите дизайнери. Те често използват изометрични ъгли, накланяне или 3D елементи от дизайна. Ако сме добри с 3D проектирането, то може да се превърне в наша визитна картичка.

# Оформление

Инфографиката е история, която трябва да се развива по естествен начин. Подобно на една приказка, тя трябва да се разказва последователно и логично. В процеса на подготовка може да съберем купища данни, много от тях вероятно няма да бъдат интересни за читателите. Постарайте се да пресеете само това, което носи някаква смислена и полезна информация и игнорирайте всичко останало. Ако се опитаме да представим цялата информация, читателите ще загубят фокус и няма да могат да се концентрират върху историята.

# Брандиране

Ако инфографиките не са моментно увлечение за нас и искаме да градиме наша марка в областта, то трябва да добавим необходимите за това елементи във футъра – лого и име на компанията, както и адрес на уеб страница или друга важна информация. Това ще води трафик към нашата страница след като инфографиката е готова.

# Бъдещето на инфографиките

Инфографиките са форма на изкуство, но все още в начален стадий. Следващият етап в еволюцията им ще се фокусира върху интерактивността. С развитието на интерактивните технологии, на material design (Google), ние ще можем да си взаимодействаме с инфографиките по един нов начин, а в по-далечно бъдеще холограмите значително ще променят начина, по който ги виждаме днес. Така те ще започнат да ангажират все повече хора и ще обхванат много широк спектър от сфери.

# Бъдещето на инфографиките

Инфографиките са повече от един модерен начин за визуализиране на данните. Те променят начина, по който се разказваме нашите истории. Ако искаме да подобрим работата си, то е време да започнем да ги използваме.

Опитайте се да бъдете новатори и вложете нещо от себе си. Много скоро ще разберете, че усилието си е заслужавало.

# ENTER USERNAME

FEMALE

MALE

18-25

26-35

36-45

46-55

56+

\$0-25k

\$25k-50k

\$50k-75k

\$75k-100k

\$100k +

Hawaiian  
Pacific Islander

Black or  
African American

Asian

White

Hispanic  
or Latino

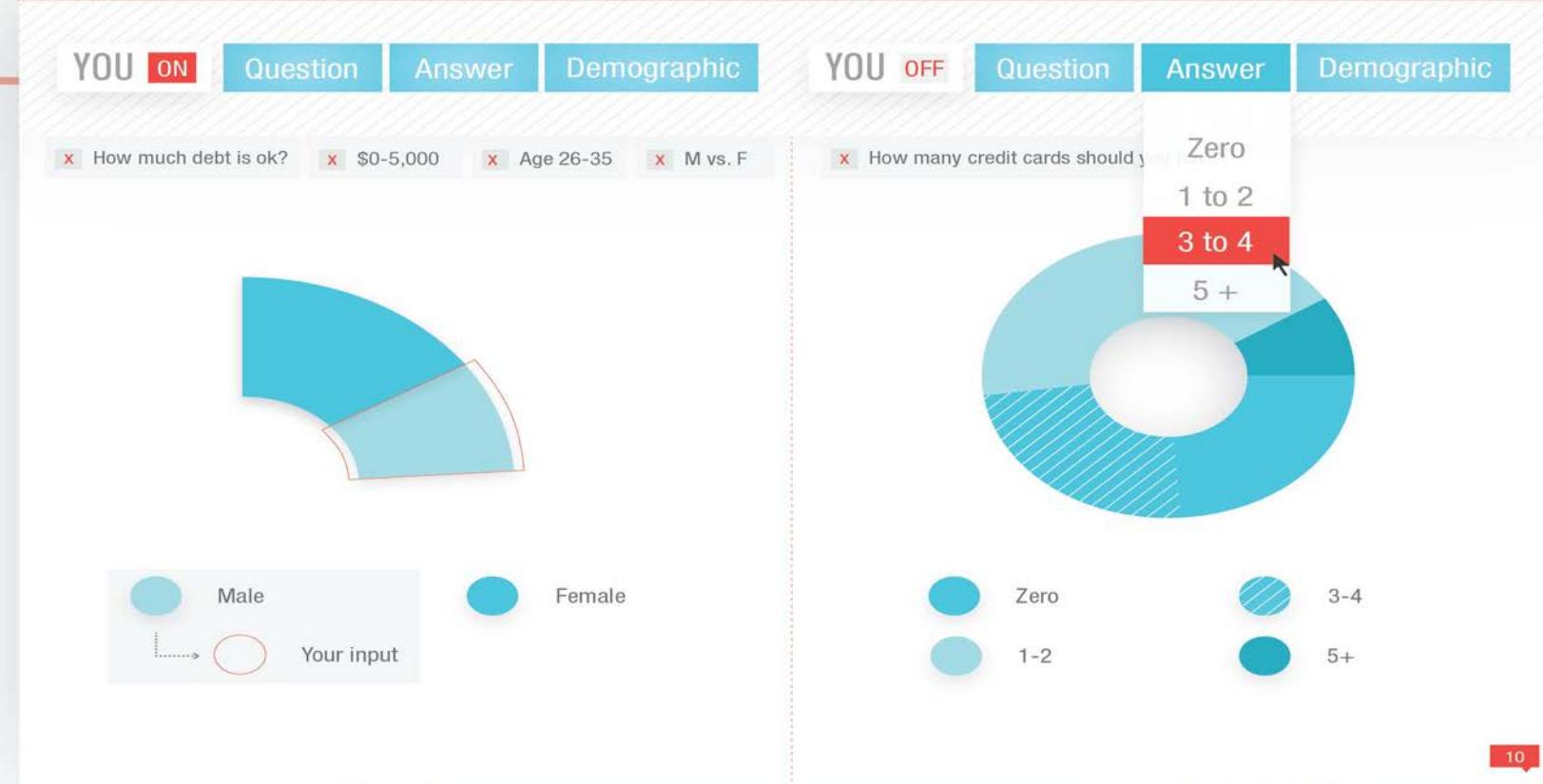
Country: United States

START

[Read more...]

VIEW MORE | COMMENTS (0)

READ MORE ARTICLES



# 10 тенденции в инфографиките

1. Добавяне на интерактивни функции към графиките
2. Използвайте видео и Анимация
3. Предвидете дизайн и за таблетите
4. Използвайте качествени данни, за да предвижвате проекта
5. Създавайте инфографики за Market Research
6. Използвайте инфографики, за да преодолейте езиковите и културни различия
7. Инфографики за презентациите
8. Направете план, проверете го поне два пъти
9. Спазвайте правилото за малък размер на файла

# Какъв вид графика да използвам за данни?

На много от нас често ни се налага да показваме данни, постигаме цели, проучвания, очаквания и реални резултати. Искаме данните да се разберат от всички колеги, дори и от другите отдели. Искаме данните да постигнат търсения ефект и да впечатлят, а не да стряскат хората. В някои ситуации казусът няма голямо развитие във времето, но линеарен чарт ли използваме или със стълбчета. Винаги ли е подходящ пай чартът? Как го преценяваме?

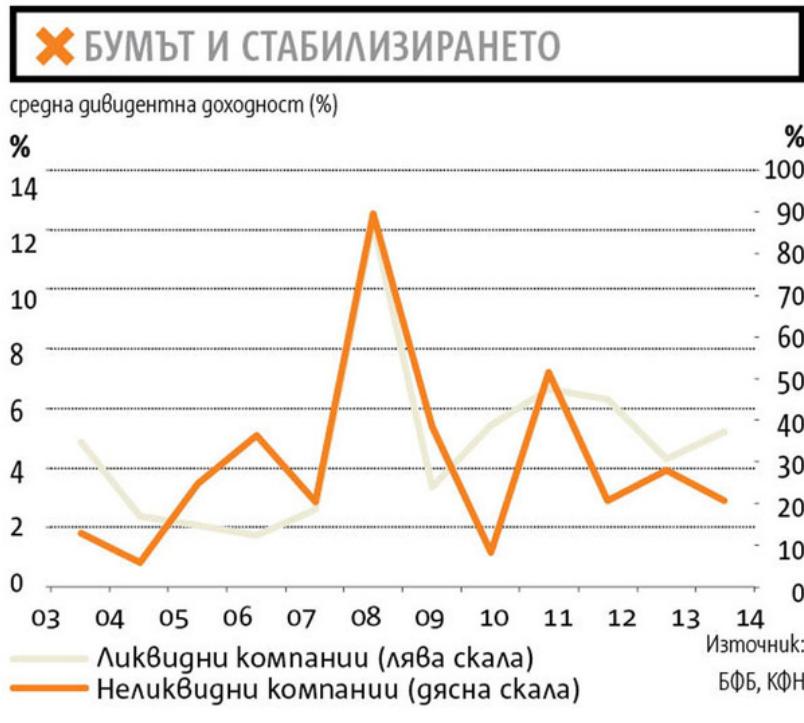
# Какъв вид графика да използвам за данни?

На много от нас често ни се налага да показваме данни, постигаме цели, проучвания, очаквания и реални резултати. Искаме данните да се разберат от всички колеги, дори и от другите отдели. Искаме данните да постигнат търсения ефект и да впечатлят, а не да стряскат хората. В някои ситуации казусът няма голямо развитие във времето, но линеарен чарт ли използваме или със стълбчеста диаграма. Винаги ли е подходящ пай чартът? Как го преценяваме?

# Line Graph

Те са по-добрая избор, когато искаме да проследите развитието на промените в кратък или дълъг период от време.

По-подходящи са от Bar Chart, когато има малки промени в развитието, защото могат да сравняват едновременно повече от една група за един и същ период.



# Bar Chart

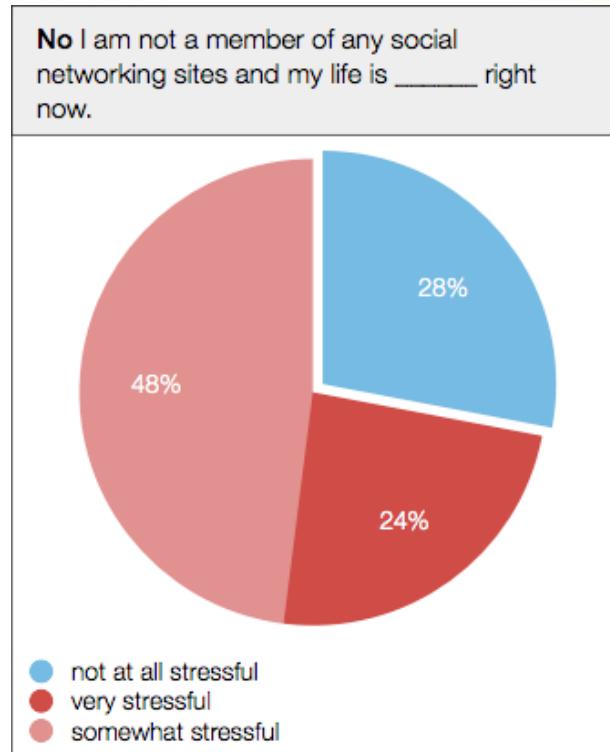
Използвайте бар чартовете, когато искате да сравните две или повече групи в един и същи момент или в отделни последователни моменти.

Ефектът е по-силен при по-голяма разлика в данните.



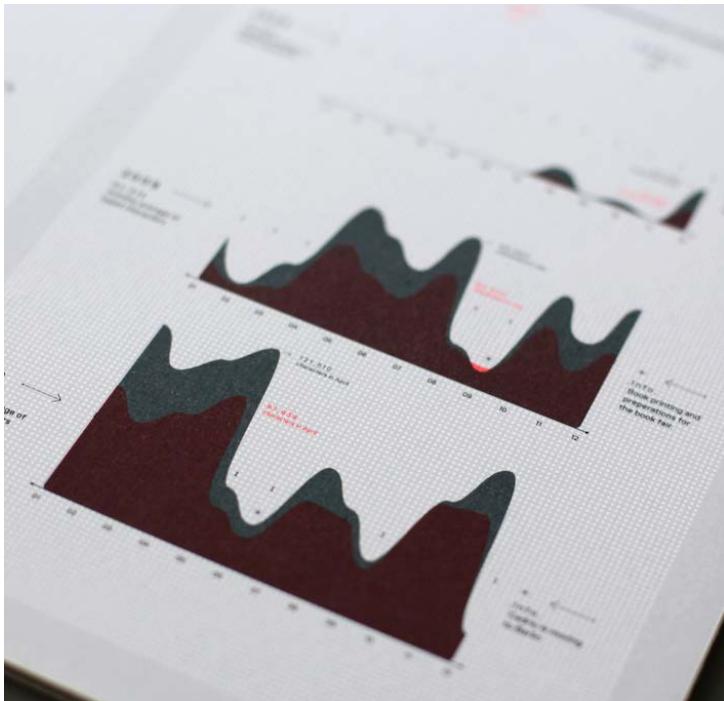
# Pie Chart

С него сравнявайте части от едно цяло. Особеното е, че тук няма промяна във времето.



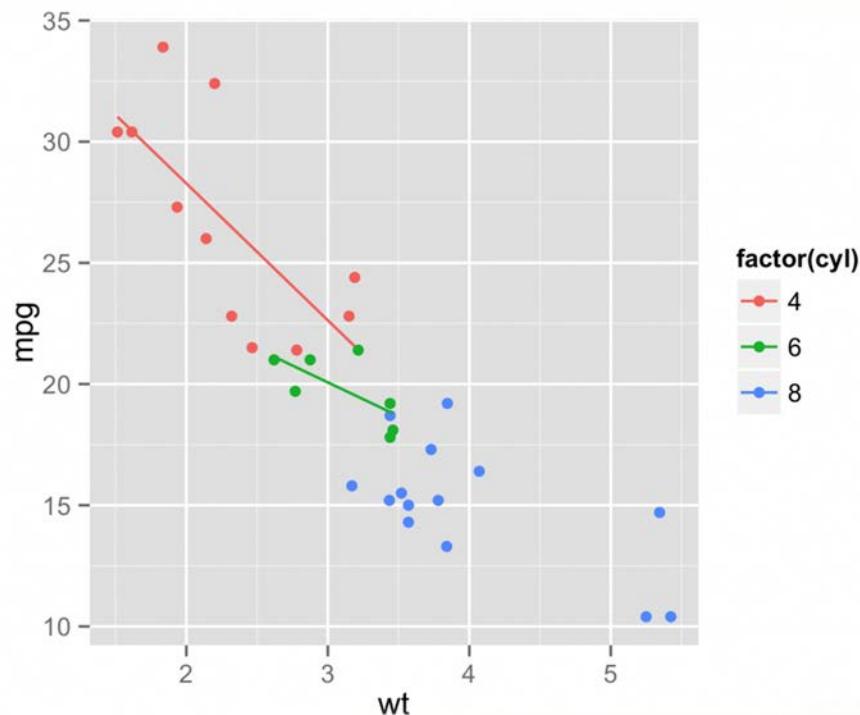
# Area Graph

Този вид графика много прилича на Line graph. Отново проследяват промените в една или повече групи през определен период. Тук по-полезното е, че много ясно визуално се открояват разликите.



# X-Y Plot

Х и Y ни помагат да отразим връзките между две **различни неща**. Едновременно с това отделните моменти, в които се срещат, могат да бъдат сравнени помежду си и да се отделят в различни групи, както е на графиката. Трите цвята точки отделят три групи.



# Пример

По статията на [Кристин Ликаса](#) on October 14, 2014

**Тема:** прогноза за демографското развитие на страната ни до 2030 г. Според нея населението на България дотогава ще е 3,5 млн. души, като по-малко от половината ще са от български етнос.

Промяна по страни в броя  
на населението в перспектива до 2030 г.

	2005	2030	+ / -
България	7,8	6,6	- <b>15,4%</b>
Румъния	21,7	19,6	- <b>9,7%</b>
Гърция	11,1	11,3	+ <b>1,8%</b>
Турция	71,6	99,7	+ <b>39,2%</b>
Чехия	10,2	9,7	- <b>4,9%</b>
Унгария	10,1	9,5	- <b>5,9%</b>

Изт.: [Атанас, Ат. Населението на България...](#)  
2007, 33; *Population Network Newspaper...* 2006.

Заб.: Тук данните за България са от  
оптимистични прогнози. Според  
песимистичните прогнози на UNB и USGB

# Пример - недостатъци на табличния подход

1. Сбита информация
2. Липсата на графични елементи или цвят (като изключим удебелените числа в последната колона). Това може да откаже огромна част от читателите дори да се опитат да я проумеят.
3. Неясно форматиране на лявата колона - имената на едните държави са вляво, другите в средата, а третите леко вдясно, тоест няма и коректно подравняване.
4. Всички данни вдясно са подсиленi, въпреки че някои от тях са негативни, а други позитивни – така контрастът между едните и другите се загубва.

*Трябваше да се подчертаят или едните, или другите - в единия случай щеше да е набледнато на факта, че едните са с негативен прираст, а в другия - да се подчерае положителния прираст на другите.*

# Пример - редизайн

## Етап 1

### *Какъв вид е информацията?*

Не е абстрактна концепция или йерархия, а представяне на данни, но без координатна система.

Затова подходящо би било да се визуализира с ленти, които да позволят на читателя по-лесно да сравни броя на жителите в различните държави.

# Пример - редизайн

## Етап 2

### *Какви цветове да се използват и как?*

Целта е да се информира и цветовете трябва да са по-нейтрални, но все пак трябва да има контраст, който да привлече вниманието върху най-важното от данните.

Избор: основен цвят син, с вторични цветове - неговите нюанси и жълтото като контрастен.

# Пример - редизайн

## Етап 2

*Какви цветове да се използват и как?*



# Пример - редизайн

## Етап 3

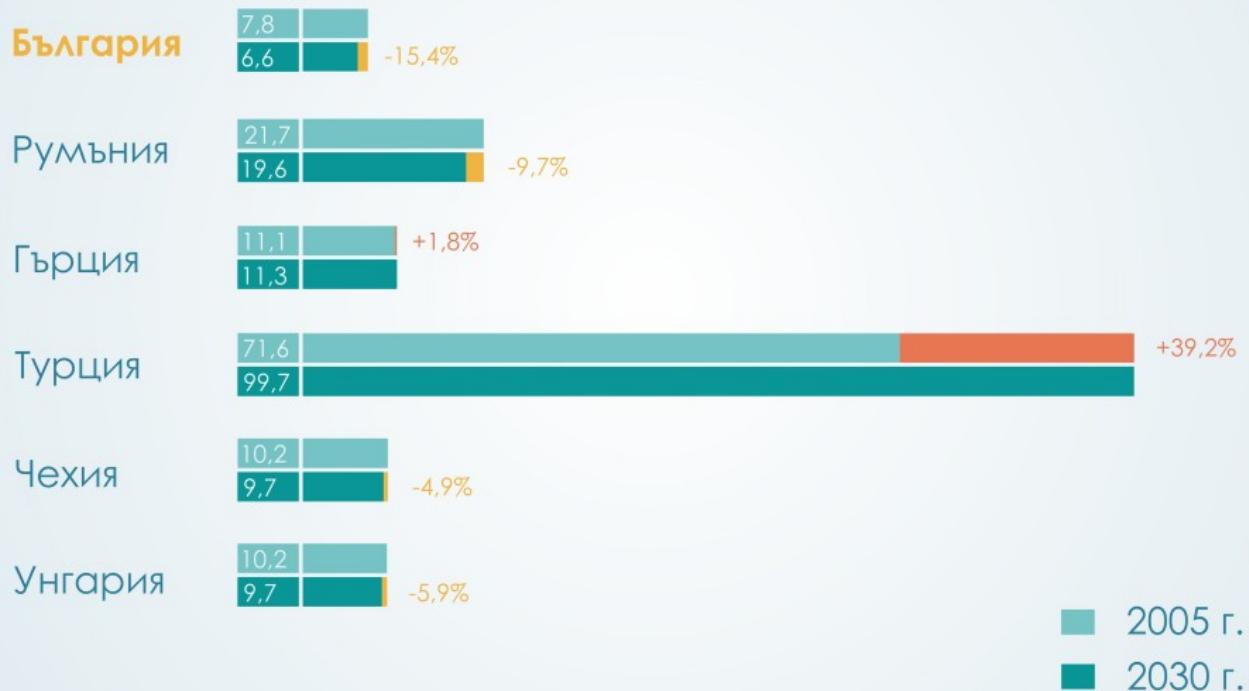
***Подредба и степенуват на елементите, изграждане на йерархия***

- Смяна на заглавието за по-голяма краткост и яснота, както и промяна на буквите с по-големи от същия шрифт и удебелени.
- Допълнителните текстове като източници и пояснение са с най-малък шрифт, но не прекалено, за да се виждат и от седящите най-отзад, ако инфографиката се използва в презентация.
- Подравняване на всички елементи.

# Пример - резултат

# Демографски прогнози до 2030 г.

Числата в графиката са в милиони



Из.: Атанас. Ат. Населението на България... 2007, 33;  
Population Network Newspaper

# Полезни инструменти за Инфографика (Infographics)

Инфографиката е един от най-разпространените в момента тенденции за създаване на атрактивно съдържание.

Тя пресъздава информацията ясно и е лесна за четене.

*Източници и инструменти за създаване на инфографики:*

<http://visual.ly> // источник

[Infogr.am](http://infogr.am) // инструмент

<http://piktochart.com/> // инструмент

<http://www.easel.ly> // инструмент

<https://cacoo.com/diagrams/> // инструмент

# Полезни инструменти за Инфографика (Infographics)

Hohli Builder // инструмент

<https://developers.google.com/chart/> // инструмент

<http://vizualize.me/> // превръща LinkedIn CV в инфографика

<http://www.easel.ly> // инструмент

<http://www.google.com/publicdata/directory> // инструмент

<http://www.wordle.net/create> // малко стара, но ефективна услуга за създаване на mind mapping, въз основа на някакъв текст.

<https://slemma.com/infographics>

<http://visage.co/>

**\* Част от материалите в тази лекция  
са изгответи съвместно с  
докторант Маргарита Атанасова 😊**

# Източници

**Съдържание на темата:** <http://www-it.fmi.uni-sofia.bg/ReDisInfo/courses/modules/module4/parts/module4/part7/index.html>

**За текстури:** <https://www.cs.auckland.ac.nz/~georgy/research/texture/thesis-html/node5.html>

**Урок за създаване на шарка:** <http://design.tutsplus.com/tutorials/create-a-cute-winter-seamless-pattern-in-adobe-illustrator--vector-19474>

**Създаване на шарки от растерни изображения:**

<http://www.designeasy.co/2012/07/creating-patterns-from-bitmap-images-in.html>

<http://infographicsgroup.com/good-infographics-elements/>

<http://raz.bg/blog/infografika-online-magazin/>

<http://bgsmart.com>

<http://present-it.net/vizualizirai-informaciata-7-syveta-za-syzdavane-na-infografika/>

<http://infographicsgroup.com/good-infographics-elements/>

<http://hicomm.bg/polezno/infografikite-nujdaem-li-se-ot-tjah-i-kak-da-gi-napravim-po-dobri.html>

<http://anna.vc/post/112863438962/how-to-think-using-visual-analogies>

# Източници

<http://www.benjamintravis.com/5-facts-standard-infographic-dimensions/>  
<http://makethem.net/2014/10/14/a-more-interesting-infographic-design/>  
[http://makethem.net/wp-content/uploads/2015/10/infographic\\_08\\_2016.jpg](http://makethem.net/wp-content/uploads/2015/10/infographic_08_2016.jpg)  
<http://makethem.net/2015/10/16/how-to-choose-which-type-of-graph-to-use/>