

Задание на проект по

Изграждане на уеб и мобилни интерфейси с прилагане на основните UX/UI принципи и дизайн системи

гл. ас. д-р Мая Стоева

2025/2026г.

Какви са изискванията към проекта?

Проектът по *“Изграждане на уеб и мобилни интерфейси с прилагане на основните UX/UI принципи и дизайн системи”* се изготвя от отбори с максимален брой 3. Темата на проекта се определя на база изтеглената опция на първо упражнение. След това отборите се записват на [следния адрес тук](#).

Целите на проекта:

1. Да се създаде документацията, придружаваща процесът на UX дизайна (UX изследване > Сравнителен анализ > Персони > Потребителски пътеки > Empathy map > Капо анализ/модел чрез употребата на инструментите, които ще разгледаме, а някои от тях и ще приложим по време на упражненията (FigJam или Mural).
2. Да се разработят скиците wireframes на приложението (Figma или Mural).
3. След това да се създаде визуалния му дизайн (Figma).
4. Приложението да се тества дали следва изискванията на WCAG 2.2 чрез употребата на разледания на упражнения Accessibility Anotation plugin или друг по избор на екипа.
5. Да се приложи една от разгледаните дизайн системи или собствена такава чрез създаване на така наречения style guide, библиотека с компонентите и правилата, по които да се използва.
6. Да се създаде прототип на приложението (Figma).
7. Да се проведе интервю и usability тест върху 3 потребителя на изготвения прототип.
8. Да се създаде кратък документ, който обобщава резултатите от точка 7 и дава препоръки за подобрене, ако има такива.

Шаблоните за документацията ще може да свалите от материалите, които ще публикувам към упражненията на сайта и в classroom-a.

Какво да точно да включим в проекта и какво ще ни носи то?

1. Обща информация

Име на екипа:

Участници и роли: (две имена, фак. номер, роля)

Дата на изготвяне:

Тема / проект: (избрана от списъка с теми)

Тип продукт: ☐ Уеб приложение ☐ Мобилно приложение ☐ Хибриден продукт

2. Описание на проекта

Кратко описание на идеята (до 100 думи):

Опишете какво представлява продуктът и каква нужда/проблем решава.

Основна цел на продукта: искате да постигнете с него?

Целева аудитория: са потребителите, за които създавате продукта? (възраст, интереси, мотивации, болки, навици)?

3. UX Research и потребителски анализ

- Определяне на проблема/нуждата, която решава продуктът (empathy map).
- Провеждане на мини UX проучване (анкета, интервю или desk research).
- Създаване на минимум 2 персони.
- Създаване на user journey map за основен сценарий.
- Изготвяне на Кано анализ.

4. Информационна архитектура и wireframes

- Карта на сайта или flow на приложението.
- Wireframes за основните екрани (минимум 3 ключови екрана).

5. Визуален дизайн и UI компоненти

- Принципи на визуална йерархия, цвят, типография, достъпност.
- Изграждане на UI kit с минимум: бутони, форми, навигация, карти, икони.
- Проверка на дизайна за съответствие с Accessibility стандартите WCAG 2.2.

5. Дизайн система

- Изграждане на мини дизайн система: цветова палитра, типография, компоненти, правила за употреба (съвет: преизползвайте вече съществуваща!).
- Документация във Figma.

6. Прототип и тестове

- Интерактивен прототип (Figma).
- Провеждане на минимум 1 потребителски тест (дори неформален, с малка извадка (трима потребителя).
- Кратък анализ на резултатите и изводи.

7. Финална презентация

- Представяне на целия процес (от изследването до прототипа).
- Демонстрация на прототипа.
- Обсъждане на екипната работа и наученото.

Папка с проекта

Моля всички разработени материали да са подредени по папки и самият проект да изпратите на следния е-мейл адрес: mstoeva@uni-plovdiv.bg

Може да пишете и по Instagram, Messenger. Успех!

Критерии за оценяване:

- **UX Research и персони (15%)** – ясно дефинирани потребители и нужди.
- **User journey & wireframes (15%)** – логични, последователни, добре структурирани.
- **UI дизайн и визуални принципи (20%)** – естетика, йерархия, четимост, достъпност.
- **Дизайн система (20%)** – консистентност, преизползваемост, документация.
- **Прототип и тестове (15%)** – интерактивност, потребителски обратни връзки.
- **Презентация и работа в екип (15%)** – ясно представяне, участие по време на занятия.
- **Креативността и начина на изпълнение на проекта ще носят допълнителни точки!**